

2027학년도

# 건국대학교 글로벌캠퍼스 전공가이드



KU 건국대학교  
KONKUK UNIV.

역사와 비전을 바탕으로  
창의적인 인재를 양성하는  
**건국대학교 GLOBAL캠퍼스와 함께**  
**새로운 미래를 만나보세요**

더 큰 생각

더 깊은 이해

더 넓은 세상





## CONTENTS

### 건국대학교 글로벌캠퍼스 소개

- 04 글로벌캠퍼스 비전&인재상
- 06 글로벌캠퍼스 소개
- 08 학사안내
- 10 교통 및 서울캠퍼스 연계
- 11 취업관련 프로그램 안내
- 12 KINO 전공교육과정 안내
- 18 연계전공 제도 안내

### 01. 디자인대학

- 21 디자인조형자유전공학부
- 22 산업디자인학과
- 23 실내디자인학과
- 24 패션디자인학과
- 25 시각영상디자인학과
- 26 미디어콘텐츠학과
- 27 조형예술학과

### 02. 인문사회융합대학

- 29 경영학과
- 30 경제통상학과
- 31 경찰학과
- 32 소방방재융합학과
- 33 문헌정보학과
- 34 유아교육과(사범계)
- 35 사회복지학과
- 36 신문방송학과

- 37 동화·한국어문화학과
- 38 영어문화학과

### 03. 과학기술대학

- 40 메카트로닉스공학과
- 41 컴퓨터공학과
- 42 바이오메디컬공학과
- 43 녹색기술융합학과
- 44 에너지신소재공학과

### 04. 의료생명대학

- 46 간호학과
- 47 바이오의약학과
- 48 생명공학과
- 49 식품영양학과
- 50 뷰티화장품학과
- 51 스포츠건강학과
- 52 골프산업학과

### 05. 의과대학

- 54 의예과

### 06. KU글로벌혁신대학

- 56 KU자유전공학부
- 57 첨단산업융합학과
- 58 라이프설계융합학과



# KONKUK GLOCAL RISE UP 2031

건국대학교 GLOCAL(글로벌)캠퍼스는 1980년 충주캠퍼스로 시작하여 교육의 지평을 확대하고  
2011년 4월 26일, 세계화를 뜻하는 'Global'과 지역화를 뜻하는 'Local'을 담아 GLOCAL(글로벌)캠퍼스로 명칭을 변경하였습니다.  
현재 KONKUK GLOCAL RISE UP 2031 계획을 기반으로 협력기반 창의형 인재, 독창성기반 인재,  
경험기반 실천적 실무형 인재인 Cogito형 인재를 양성하기 위해 과감한 교육투자와  
선도적 산학협력 체제 구축을 시도하여 지역을 기반으로 세계로 도약하는 인재양성의 요람이 되고 있습니다.

## VISION

“지역과 함께 세계로 뻗어가는 지속가능 혁신대학”

지역과  
함께

지역사회와의  
상호협력적 관계를  
바탕으로 다양한  
교육과 활동 수행

세계로  
뻗어가는

학생들에게  
해외경험을 제공하고,  
특성화 분야에서  
세계적 수준에 도달함

지속  
가능

어려운  
대외적 여건을  
극복할 수 있는  
역량을 갖춘

혁신  
대학

끊임없이 새로운  
아이디어와 혁신적인 방법을  
통해 선도적인  
역할을 하는 대학

## 전략 목표

대학교육 혁신

기본에 충실한  
미래지향적  
창의융합교육강화

Refined  
Education

연구·산학협력  
고도화

연구·산학협력을  
통한 전문인력양성 및  
산업발전 기여

Innovative-  
Industry  
Collaboration

맞춤형 학생지원

학생이 만족하고  
성장하도록 돕는  
입체적 학생지원

Student Success  
& Satisfaction  
Solutions

글로벌 상생협력

대학의 글로벌  
마인드와 지역상생  
실천역량 강화

Empowered  
Community  
Collaboration

체계적 전략경영

데이터 기반 경영  
체계 확립을 통한  
대학의 지속가능역량  
고도화

UPgraded  
Management  
System



## 인재상

설립자 유석창 박사가 말씀하신 건학이념  
본교의 교시는 誠·信·義 이다.

誠 정성 성

誠은 진실과 지성을 말함이니  
모든 일의 비롯과 끝이  
여기에서 이루어진다.

信 믿을 신

信은 사회생활의 근간이니  
모든 단결과 협동이  
여기에서 이루어진다.

義 옳을 의

義는 정의와 용기를 가리킴이니  
청사에 길이 빛나는 인물들의  
업적은 모두 의의 기록이다.

건학이념

정성 성

건전한 사랑 함양과  
인격의 도야

믿을 신

학술의 심오한 이론과  
응용방법을 연구 및 실천

옳을 의

국가 동량의 인재 양성으로  
인류사회 발전에 기여

교육목표



합리적 소통인



전문적 통섭인



창의적 실천인



선도적 세계인

인재상

생각하는 실천인, Cogito 人

지성과 탐구로 새롭게 사고하며 열의를 가지고 시민사회를 구현해 나갈 실천적 주체



CO형 인재  
COLLABORATION

협력 기반의  
소통형 인재



GI형 인재  
ORIGINALITY

독창성 기반의  
탐구형 인재



TO형 인재  
TOGETHER

글로벌 기반의  
주도형 인재

핵심역량

협력적 소통역량

융합적 탐구역량

창의적 혁신역량

글로벌 리더역량

하위요인

- 의사소통능력
- 인성능력
- 대인관계능력

- 종합적 사고력
- 지식탐구능력
- 문제해결능력

- 창의력
- 자원활용능력
- 자기관리능력

- 리더십
- 외국어능력
- 글로벌 시민역량

# 충북권 1위 경쟁력, 혁신으로 미래를 증명하다







약 **345** 억원

### 2025 충북 RISE 사업 17개 과제 수주 및 시행

- 총 사업비 약 345억원\*
- \*2025년 사업비 기준으로 산출
- 사업기간 : 2025년 5월 ~ 2030년 2월



약 **230** 억원

### 2025 대학혁신지원사업 성과평가 교육혁신 성과 A등급

- 총 사업비 약 230억원\*
- \*2025년 사업비 기준으로 산출
- 사업기간 : 2025년 3월 ~ 2028년 2월



충북권 대학  
경쟁률 전체 **1** 위

### 2026학년도 수시모집 역대 최다 인원 지원

- 2026학년도 수시모집 1,381명 모집에  
역대 최다 인원인 1만 5,431명 지원  
(경쟁률 11.17대 1)
- 충북권 대학 경쟁률 전체 1위  
(단, 전형기간자유화 전형 제외)



국고 지원사업 **9** 년 연속

### 교육부 고교교육 기여대학 지원사업 9년 연속 선정



# 건국대학교 글로벌캠퍼스만의 차별화된 학사안내



## 1

### 캠퍼스 간 소속변경제도

- GLOCAL(글로벌)캠퍼스에 입학한 학생이 2학년 과정을 수료한 후 서울캠퍼스로 소속을 변경하는 제도
- **신청자격** : 총 취득학점의 평점평균이 3.7이상이고 입학 후 취득한 공인 토익성적이 700점 이상인 자



## 2

### 다전공제도

- 재학 중 원전공 이외에 추가로 제2전공, 제3전공을 동시에 이수하여 졸업시 2개 이상의 학위(1개의 학위증에 복수의 학위명 표기)를 취득할 수 있는 제도
- **캠퍼스 간 다전공**  
총 평점평균 3.7 이상인 학생으로서 학기 중 제3~8학기 등록예정자가 다전공 이수자로 선발되거나 졸업요건을 충족하고 양 캠퍼스 교차이수를 희망할 경우 허용함. 단, 양 캠퍼스 동일 및 유사학과(전공) 간 교차이수는 제한



## 3

### 부전공제도

- 재학 중 원전공 이외에 학위 취득 목적이 없이 타 학과의 소정 학점을 추가로 이수하여 타 학문에 대한 이해를 넓힐 수 있는 제도(1개의 학위증에 원전공 학위명 및 부전공 학과명 표기)





## 융복합교육 선택형 의무화제도

# 4

- 학생이 2학년 진급 시 진로에 따라 다/부전공, Micro-Degree/Lego-Convergence, Cell 교육과정 중 1개 유형을 선택하여 졸업 시까지 필수 이수하는 제도
- **다/부전공**: 재학 중 제1전공 외 타 전공, 또는 부전공을 추가로 이수하는 형태
- **Micro-Degree/Lego-Convergence**: 산업체 수요 및 직무 중심의 모듈형 교육과정을 이수하는 형태
- **Cell 교육과정**: 타 전공에서 개설된 Cell 교육과정 1개 이상을 이수하는 형태

※ 장점: ① 학생의 학업 부담을 고려하여 다양한 유형 중 선택 이수가 가능하도록 설계된 유연한 교육제도, ② 복수전공 및 직무 중심 교육과정 이수를 통해 산업현장에서 요구하는 융합형 인재로 성장 가능



## 전과제도

# 5

- 입학 시 소속학부(과)를 다른 학부(과)로 바꾸는 제도로 재학 중 1회에 한하여 가능하며 학년별, 학과별 정해진 인원 내에서 선발



2027  
KONKUK UNIVERSITY  
GLOCAL CAMPUS



## 조기졸업제도

# 6

- 학업성취 능력이 우수한 학생이 8개 학기(4년) 이전에 졸업에 필요한 전 교과 과정을 이수하고 졸업학기 단축을 희망할 때는 3년간(6개 학기) 6회 이상 등록을 필한 후 1~2개 학기를 단축하여 졸업 가능



## 계절학기제도

# 7

- 재학생(당해 학기 글로벌 및 서울캠퍼스 8학기 이상 재학생 포함) 및 휴학생(수업연한 초과자 불가)이 대상이며 재학생은 최대 6학점, 휴학생은 최대 3학점까지 신청 가능
- 하계 및 동계방학 기간 양 캠퍼스(글로벌/서울) 계절학기 수업을 운영하며, 양 캠퍼스 중 1개의 캠퍼스에서만 수강 가능



교통 및 서울캠퍼스 연계

# 교통의 중심에서 교육의 중심으로 더 가까워진 GLOBAL CAMPUS!

2023년 중부내륙철도 개통으로 글로벌캠퍼스가 더 가까워졌습니다.  
더 가까워진 만큼 건국인들에게 더 좋은 교육 여건과 환경을 제공할 수 있게 되었습니다.  
교통의 중심에서 교육의 중심으로 변해가는 글로벌캠퍼스입니다.

판교에서 충주까지

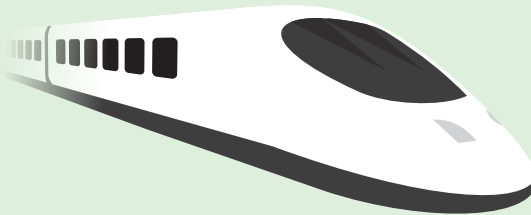
## KTX로 1시간

서울캠퍼스로의  
소속 변경 제도

※선발학과 및 인원은 추후 공지 예정

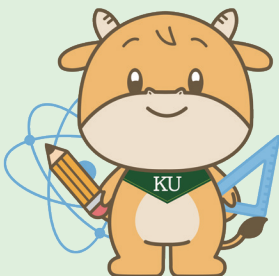
서울캠퍼스 학과  
다전공 제도

※선발학과 및 인원은 추후 공지 예정



**SEOUL**

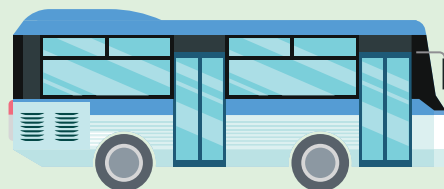
건국대학교 서울캠퍼스



**CHUNGJU**

건국대학교 글로벌(GLOCAL)캠퍼스

동서울에서 학교 정문 바로 앞까지  
**버스로 1시간 40분**



# 믿음직한 취업관련 프로그램

## 취업지원(국내) 대표 프로그램

| 프로그램명                       | 내 용                                                                                                     |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| All-In-One 진로·취업상담          | - 전문 상담사의 1:1 진로·취업상담<br>- 진로 설계부터 자기소개서 첨삭, 모의면접까지 진로 및 취업에 대한 다양한 상담 가능                               |
| 취준진담                        | - 글로벌캠퍼스 출신 졸업생 현직자들의 취업 특강 및 심층 멘토링 진행                                                                 |
| M.V.P사업<br>(전공연계 직무역량 강화사업) | - 학과(전공)별 특성을 반영하여 관련 직무 취업 자격증 교육 운영<br>- 자격증 취득자에게 자격증 응시료 지원                                         |
| KU 커리어 공모전                  | - 기업 협업을 통한 직무 혁신 프로젝트를 수행하고, 우수 팀에게는 수상 및 장학금 지급                                                       |
| KU 엘리트 프로그램                 | - 졸업 전 대기업/외국계기업/중견기업 취업을 목표로 하는 맞춤형 실전 취업 교육<br>- 엘리트 프로그램 출신 졸업생과의 멘토링<br>- 전문 취업강사의 자기소개서 첨삭 및 면접 지도 |
| 취업캠프 및 실무자 특강               | - 전현직 기업 인사담당자가 참여하는 실전 취업캠프<br>- 자기소개서 컨설팅 및 유형별 모의면접 진행                                               |
| 자격증 취득 지원사업                 | - 재학 중 취득한 취업 관련 자격증에 대해 교육비 및 응시료 지원                                                                   |

## 해외취업 프로그램

| 프로그램명          | 내 용                                                                                               |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| K-MOVE스쿨       | - 4학년 졸업예정자 대상 해외 현지 기업 취업 프로그램<br>- 어학 및 실무 교육 진행 후 관련 직무로 취업 연계<br>- 수료자 대상 해외취업장학금, 비자발급비 등 지원 |
| KU해외직무체험       | - 방학 중 해외 로컬 기업 연계 단기 직무 체험 프로그램                                                                  |
| 해외취업 예비인력 양성과정 | - 원어민 강사와 함께하는 1:1 맞춤형 화상영어 프로그램                                                                  |







# 4차 산업혁명 시대 건국대학교 글로벌캠퍼스만의 차별화된 **KINO 전공교육과정 안내**

## 가. KINO 전공교육과정이란?

‘KONKUK UNIVERSITY GLOBAL CAMPUS INNOVATE ON’의 약어로서, 글로벌캠퍼스의 탄탄한 기본 전공교육 과정과 인문·사회·자연·공학·예능·체능 전 분야에 개설된 다양한 전공 및 교양 교과목을 기반으로 대학 교육과정을 재학생의 학년별 학습 주기에 맞춰 설계한 글로벌캠퍼스만의 차별화된 전공혁신 교육과정 모델

## 나. KINO 전공교육과정 운영 개요

### 1) ‘어드벤처 설계형’ K-PROJECT

#### • 목적

신입생의 전공교육 적응력 향상 및 기초지식 함양

#### • 교과목 및 대상 학년 K-PROJECT(1학년)

#### • 이수 효과

희망 전공에 대한 기초 내용을 학습함으로써 전공을 탐색할 수 있는 과정으로, 프로젝트 기반의 액션 러닝 형태의 학습 활동을 수행하고 교수-학생 간 밀착 지도를 통해 대학 생활 전반에 대한 지도가 가능하며, 학생(15명 이내)끼리 만나고, 활동하고, 즐기면서 팀 활동 스킬을 향상시킬 수 있음

### 2) ‘전공 도제형’ NANO-LAB

#### • 목적

재학생의 전공 분야 전문성 향상 및 전공 분야 자신감 부여

#### • 교과목 및 대상 학년

NANO-LAB기초1(2학년 1학기)

NANO-LAB기초2(2학년 2학기)

NANO-LAB심화1(3학년 1학기)

NANO-LAB심화2(3학년 2학기)

#### • 이수 효과

이수 전공 학문의 세부 분야 강의주제에 대한 소규모 LAB(15명 이내) 형태의 단계별(학년/학기) 전공 사제 이음 교육 방식을 통해 교수-학생 간 밀착 교육과 창의 설계 교과 학습이 가능하여 전공에 대한 자신감을 향상시키고 전공 지식을 풍부하게 할 수 있음

### 3) ‘융복합 교육과정’ LEGO-CONVERGENCE전공

#### • 목적

사회 및 산업체에서 요구하는 다재다능한 융복합 창의 융합형 인재 양성

#### • 교과목 및 대상 학년

기본 전공·교양 교과목으로 구성된 Cell 교육과정의 조합으로 설계된 Lego-Convergence융합전공에서 제시하는 교과목들을 이수(2~4학년)

#### • 이수 효과

- 인문·사회·자연·공학·예능·체능 전 계열에 걸쳐 개설된 다양한 분야의 글로벌캠퍼스의 전공·교양 교육과정 중 사회 및 산업 수요를 반영한 융합형 전공을 동시에 이수함으로써 미래에 필요한 창의융합형 인재로 성장할 수 있음
- Lego-Convergence융합전공 내 단일 Cell 교육과정 이수만으로도 원 전공 이외의 학문 분야에 대한 필수적인 지식 습득이 가능하고 이수 증명이 가능함

개설 Lego-Convergence전공 및 Cell 교육과정(2026년 1학기 기준)

| 개설 과정        | Cell 명칭                  | 참여 단위     | 이수학점                   |
|--------------|--------------------------|-----------|------------------------|
| 공공안전과인권      | 인권침해와 학대 예방              | 사회복지학과    | 다전공(40학점)<br>부전공(27학점) |
|              | 범죄피해자 보호와 인권             | 경찰학과      |                        |
|              | 재난 안전과 인권                | 소방방재융합학과  |                        |
| 국제경제법무전공     | 국제경제범죄수사                 | 경찰학과      | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|              | 국제경제분쟁중재                 | 경제통상학과    |                        |
| CSV디자인전공     | 인클루시브디자인                 | 실내디자인학과   | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|              | 적정기술디자인                  | 산업디자인학과   |                        |
|              | 서비스디자인                   | 시각영상디자인학과 |                        |
| 아트&테크놀로지융합전공 | 차세대 뉴미디어콘텐츠              | 미디어콘텐츠학과  | 다전공(42학점)<br>부전공(24학점) |
|              |                          | 실내디자인학과   |                        |
|              | 디지털디자인                   | 시각영상디자인학과 |                        |
|              | 융합HCI                    | 컴퓨터공학과    |                        |
| 반도체공학전공      | 반도체 설계 과정                | 메카트로닉스공학과 | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|              | 반도체 소자 과정                | 에너지신소재공학과 |                        |
| 기후변화융합전공     | 기후사이언스                   | 녹색기술융합학과  | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|              | 에코 탄소중립&사이언스             |           |                        |
|              | 기후변화정책과국제탄소시장            | 경제통상학과    |                        |
|              |                          | 교양학부      |                        |
| 기후환경디자인      | 패션디자인학과                  |           |                        |
| 스마트식품융합전공    | 스마트 식품개발 융합과정            | 식품영양학과    | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|              | 스마트 환경자원 융합과정            | 녹색기술융합학과  |                        |
| 스마트동물보건융합전공  | 동물보건영양인재양성               | 식품영양학과    | 다전공(42학점)<br>부전공(24학점) |
|              | 동물보호복지인재양성               | KU글로벌혁신대학 |                        |
|              | 동물보건인재양성                 |           |                        |
| 스포츠·재활공학전공   | 선수트레이닝                   | 스포츠건강학과   | 다전공(42학점)<br>부전공(24학점) |
|              | 인체계측공학                   | 바이오메디컬공학과 |                        |
| 지속가능디자인전공    | 업사이클디자인(Up-cycle Design) | 패션디자인학과   | 부전공(24학점)              |
|              | 에코사이언스(Eco Science)      | 녹색기술융합학과  |                        |
| 글로벌문화콘텐츠전공   | 미디어창의콘텐츠                 | 미디어콘텐츠학과  | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|              | 영미문화콘텐츠                  | 영어문화학과    |                        |
|              | 글로벌언어문화콘텐츠               | 교양학부      |                        |



| 개설 과정                 | Cell 명칭            | 참여 단위      | 이수학점                   |
|-----------------------|--------------------|------------|------------------------|
| 글로벌비즈니스커뮤니케이션전공       | 비즈니스영어             | 영어문화학과     | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|                       | 고급영어               |            |                        |
|                       | 마케팅                | 경영학과       |                        |
|                       | 경영관리               |            |                        |
| 뷰티디바이스전공              | 뷰티헬스케어             | 뷰티화장품학과    | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|                       | 웰니스디바이스            | 바이오메디컬공학과  |                        |
|                       | 마케팅                | 경영학과       |                        |
| 바이오뷰티조향전공             | 뷰티조향               | 뷰티화장품학과    | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|                       | 바이오                | 생명공학과      |                        |
|                       | 마케팅                | 경영학과       |                        |
| 노인·장애인전문가교육전공         | 노인 장애인 전문가 과정      | 교직과        | 부전공(24학점)              |
|                       |                    | 사회복지학과     |                        |
|                       |                    | 스포츠건강학과    |                        |
| K-웹툰엔일러스트레이션전공        | K-웹툰               | 조형예술학과     | 다전공(42학점)<br>부전공(24학점) |
|                       | 일러스트레이션            |            |                        |
|                       | 스토리창작              | 동화·한국어문화학과 |                        |
| 문화유산·예술보존전공           | 문화유산보존복원           | 조형예술학과     | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|                       | 문화예술응용화학           | 에너지신소재공학과  |                        |
|                       | 역사문화활용             | 교양학부       |                        |
| 글로벌 무역전문가 인재양성전공      | 무역실무               | 경제통상학과     | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|                       | 수출입통관              |            |                        |
|                       | 실무영어·글로벌문화         | 영어문화학과     |                        |
|                       | 글로벌무역영어            |            |                        |
| 식품산업 스마트팩토리 벨류체인 융합전공 | AI 기반 제조혁신 전문가 양성  | 경영학과       | 다전공(40학점)<br>부전공(24학점) |
|                       | 스마트 식품개발 융합과정      | 식품영양학과     |                        |
|                       | 스마트팩토리 운영 전문가 양성과정 | 메카트로닉스공학과  |                        |
|                       | 융합HCI              | 컴퓨터공학과     |                        |
| 스포츠마케팅 융합전공           | 스포츠마케팅             | 스포츠건강학과    | 부전공(24학점)              |
|                       | 마케팅                | 경영학과       |                        |
| 배터리MPE전공              | 소재 및 분석 장비 전문가양성   | 에너지신소재공학과  | 부전공(24학점)              |
|                       | 부품 및 자동화설비 전문가양성   | 메카트로닉스공학과  |                        |

#### 4) '사회수요 맞춤형' MICRO-DEGREE 교육과정

##### • 목적

전공 분야 실무역량 강화 및 산업 관련 지식 습득을 통한 전문가 육성

##### • 교과목 및 대상 학년

Micro-Degree를 구성하고 있는 전공 6~15학점 규모의 교과목(참여학과를 원전공/다전공/부전공으로 이수 중인 3~4학년 학생)

##### • 이수 효과

산업체와 대학(학과)이 공동으로 개발한 산업 실무 교육 과정으로 개설된 교과목들을 이수함과 동시에 교육과정 개발 참여 산업체 및 기관에서 인턴십을 수행함으로써 산업 및 사회 수요 맞춤형 인재로 성장할 수 있음

##### 개설 Micro-Degree 교육과정(2026년 1학기 기준)

| 개설 과정                                                  | 참여 학과      | 이수단위 | 비고                 |
|--------------------------------------------------------|------------|------|--------------------|
| 2050 탄소중립 실무인재 양성 과정                                   | 경제통상학과     | 8학점  |                    |
| 경제범죄 수사전문가 양성 과정                                       | 경찰학과       | 12학점 |                    |
| 실감미디어 콘텐츠 기획 및 제작 전문과정                                 | 미디어콘텐츠학과   | 15학점 |                    |
| AI·스마트 제조혁신 전문가 양성과정                                   | 경영학과       | 12학점 |                    |
| 특수교육 서비스 경험 디자인 전문가 양성 과정                              | 시각영상디자인학과  | 9학점  |                    |
| 3D 프린팅 산업과 연계한<br>조형미술 제품 제작자 양성 과정                    | 조형예술학과     | 9학점  |                    |
| SMART치안전략 설계와 CPO<br>(Crime Prevention Officer) 전문가 과정 | 경찰학과       | 15학점 |                    |
| 그림책 리터러시 활동가 과정                                        | 동화·한국어문화학과 | 12학점 |                    |
| 제약바이오 품질분석 실무 전문가 과정                                   | 바이오의약학과    | 15학점 |                    |
|                                                        | 생명공학과      |      |                    |
| 식품개발 6차 산업 융합형 인재 양성 과정                                | 식품영양학과     | 12학점 |                    |
|                                                        | 녹색기술융합학과   |      |                    |
| 화장품·천연물 융합 글로벌 리더 양성 과정                                | 뷰티화장품학과    | 12학점 |                    |
| 뉴트리코스메틱 융합 트랙 실무 리더 양성 과정                              | 뷰티화장품학과    | 12학점 |                    |
|                                                        | 식품영양학과     |      |                    |
| 뷰티화장품글로벌리더과정                                           | 뷰티화장품학과    | 12학점 |                    |
| 3차원 골프스윙분석 전문가 과정                                      | 골프산업학과     | 9학점  |                    |
| 인공지능 전문가 양성과정                                          | 컴퓨터공학과     | 13학점 | 소속과 관계 없이<br>신청 가능 |
| 스포츠마케팅 전문가 과정                                          | 스포츠건강학과    | 9학점  |                    |
| 디지털 패션 마케팅 실무 전문가 양성 과정                                | 패션디자인학과    | 9학점  |                    |
| 충북형 모빌리티 VR 디지털 디자이너 양성과정                              | 산업디자인학과    | 14학점 |                    |
| 디지털 저널리즘 혁신 전문가 양성과정                                   | 신문방송학과     | 15학점 |                    |
| SNS 광고홍보전문가 양성과정                                       | 신문방송학과     | 15학점 |                    |
| 지역 녹색자원조사/평가 및<br>공간계획 분야 애그테크 (AgTech) 전문가 양성         | 녹색기술융합학과   | 15학점 | 소속과 관계 없이<br>신청 가능 |

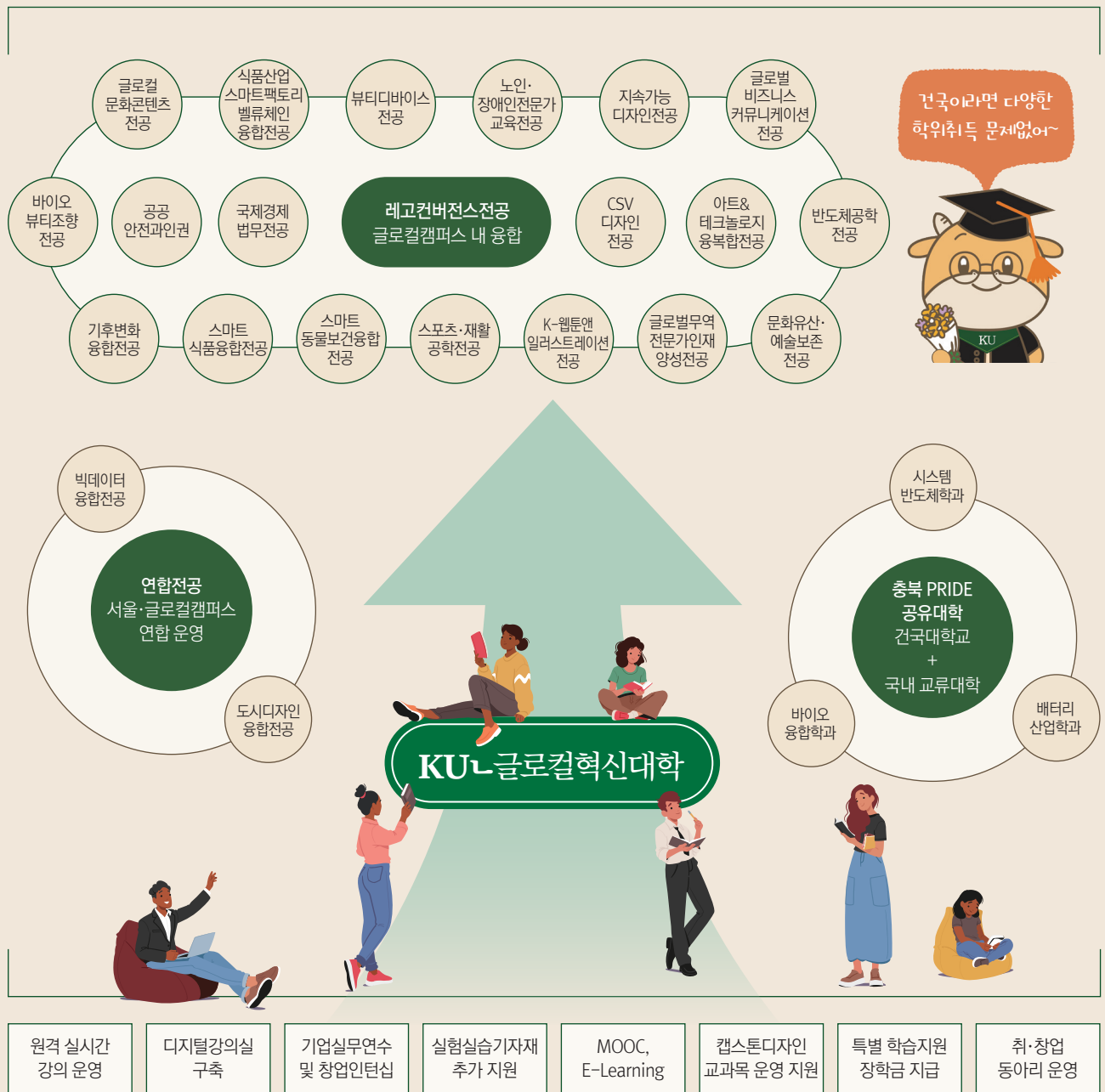


| 개설 과정                      | 참여 학과      | 이수단위 | 비고                 |
|----------------------------|------------|------|--------------------|
| 바이오식약 소재개발 융합형 실무인재양성      | KU글로벌컬혁신대학 | 12학점 | 소속과 관계 없이<br>신청 가능 |
| 스마트 고령친화 융합푸드테크 인재양성       | 식품영양학과     | 12학점 |                    |
|                            | 녹색기술융합학과   |      |                    |
| 먹거리 선순환경제 밸류체인 인재 양성 과정    | 경제통상학과     | 14학점 |                    |
|                            | 경영학과       |      |                    |
|                            | KU글로벌컬혁신대학 |      |                    |
| 산업 맞춤형 푸드테크 전문가 양성과정       | 식품영양학과     | 9학점  |                    |
| 푸드테크 AI 디자이너 양성과정          | KU글로벌컬혁신대학 | 12학점 |                    |
| 천연물 기반 건강 기능식품 소재 개발 전문가과정 | 바이오의약학과    | 9학점  |                    |
|                            | 녹색기술융합학과   |      |                    |
|                            | 생명공학과      |      |                    |
| 천연물 기반 의약 소재 개발 전문가과정      | 바이오의약학과    | 9학점  |                    |
|                            | 녹색기술융합학과   |      |                    |
| 천연물 기반 화장품 소재 개발 전문가과정     | 뷰티화장품학과    | 9학점  |                    |
|                            | 생명공학과      |      |                    |
|                            | 녹색기술융합학과   |      |                    |
| 푸드 애널리틱스 스페셜리스트 양성과정       | 생명공학과      | 9학점  |                    |
|                            | 바이오의약학과    |      |                    |
| 기능성 웰빙 이노베이터 양성과정          | 뷰티화장품학과    | 12학점 |                    |
| 차세대 푸드소재 아키텍트 양성과정         | 식품영양학과     | 12학점 |                    |
| ESG기반 ECO·AI에그테크 전문가과정     | 녹색기술융합학과   | 9학점  |                    |
| 지역사회 문제 발굴 및 분석 전문가과정      | 사회복지학과     | 10학점 |                    |
| 국제무역실무전문가과정                | 영어문화학과     | 9학점  |                    |
|                            | 경제통상학과     |      |                    |
| 미디어 문예 창작 전문가과정            | 동화·한국어문화학과 | 15학점 |                    |
| 아트앤테크 융합 로컬 크리에이터 양성과정     | 조형예술학과     | 15학점 |                    |
|                            | 산업디자인학과    |      |                    |



# 맞춤형 융합인재양성을 위한 KU 글로벌 캠퍼스의 연계전공 제도

건국대학교 글로벌캠퍼스는 대학 내 학문 간 경계를 허문 다양한 연계전공 교육 모델 설치 및 융복합 교육 활성화를 통해 4차 산업혁명 신산업 분야에 필요한 맞춤형 융합인재를 육성하고 있습니다. 대학 간 교육지원 공유 및 연계·협력을 활용한 공유전공 설치/운영 지원을 통해 고등교육의 혁신을 선도하고 있습니다.



*Talented person*



# GLOCAL CAMPUS GUIDE

학생 중심의 교육 혁신으로 4차 산업혁명을 선도하는 인재를 양성합니다.

현장 중심의 교육 실천으로 세계를 이끌어갈 글로벌 인재를 키워냅니다.

변화를 창조하는 열정을 바탕으로 한계를 뛰어 넘는 혁신을 통해

경계를 허물고 지식의 융합을 선도해온 건국대학교 글로컬캠퍼스

01. 디자인대학 | 02. 인문사회융합대학 | 03. 과학기술대학  
04. 의료생명대학 | 05. 의과대학 | 06. KU글로컬혁신대학

여러분의 꿈 그 뒤에  
글로컬캠퍼스가 있습니다.





## 디자인 실무 능력과 창의력을 겸비한 창조적 글로벌 인재를 양성합니다.

디자인대학은 창조적 교육정신과 글로벌 환경에 도전하는 정신을 바탕으로  
디자인, 조형 등에 있어서 미래를 선도할 역량 있는 인재를 배출하고 있습니다.



# 디자인 대학

COLLEGE OF ART AND DESIGN

디자인조형자유전공학부

—  
산업디자인학과

—  
실내디자인학과

—  
패션디자인학과

—  
시각영상디자인학과

—  
미디어콘텐츠학과

—  
조형예술학과







### 학과 소개

디자인조형자유전공학부는 다양한 디자인 분야를 폭넓게 탐색하며 자신의 적성과 진로를 설계할 수 있도록 지원하는 학부입니다. 1학년 공통 교육 과정을 통해 산업·실내·패션·시각영상·미디어·조형예술 등 전공의 기초를 경험하게 됩니다. 학생들은 자기주도적 학습과 융합적 사고를 바탕으로 관심 분야를 구체화해 나갈 수 있습니다. 이를 통해 이후 전공 진입 시 보다 명확한 방향성과 전문성을 갖추 수 있도록 돕습니다.

### 우리 학과만의 차별화된 강점

디자인조형자유전공학부는 입학 단계에서 전공을 확정하지 않고 다양한 디자인 분야를 직접 경험하며 진로를 탐색할 수 있는 유연한 교육체계를 갖추고 있습니다.

프로젝트 기반 수업과 스튜디오 교육을 통해 자기주도적 문제 해결 능력과 실무 기초역량을 동시에 강화합니다. 이를 통해 학생들은 자신의 적성과 진로에 가장 적합한 전공을 선택하고, 차별화된 경쟁력을 갖추 수 있습니다.

### 졸업 후 진로 분야

2학년 진입 시 자신의 전공을 선택하게 되며, 이를 바탕으로 다양한 분야에서 활동할 수 있는 디자인 및 조형예술 인재로 성장하게 됩니다. 각 학과의 전문성을 토대로 자신만의 역량을 갖춘 전공생으로 발전하기를 기대합니다. 디자인대학 6개 전공을 이수한 후에는 패션·제품·공간 디자이너를 비롯하여 문화예술 기획자, 콘텐츠 제작자, 영상 프로듀서, 패션 일러스트레이터, 아트디렉터, 공예가, 미술 교육자, 무형유산 보존 전문가 등 다양한 분야로 진출할 수 있습니다.

## 주요 커리큘럼

### 1학년

- 전공설계
- 자유전공실습1
- 자유전공실습2
- 각 학과 전공교과목

## 디자인조형자유전공학부

School of Design and Formative Studies  
(Open Major Track)

미래 디자인대학을 준비하는  
디자인·조형 기초 인재 양성

043-840-3638



### 졸업생 주요 취업처

각 학과 졸업생들은 국내외 다양한 분야의 주요 기업 및 기관으로 진출하고 있습니다. (주)POSCO, LF패션, 삼성물산, 아이아이컴바인드(젠틀몬스터), 브래드커뮤니케이션즈, 미니골드, 국립현대미술관 등

### 소모임 및 동아리

AGORA(산업디자인), WINK(실내디자인), 본치(패션디자인), 건글(시각영상디자인), LAYER(미디어콘텐츠디자인), 뚝뚝이, 구(조형예술학과)

### Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

건국대학교 글로벌캠퍼스 디자인대학은 크게 세 개의 학부(학과)로 구성되어 있습니다. 디자인학부(산업디자인학과·실내디자인학과·패션디자인학과), 미디어학과(시각영상디자인학과·미디어콘텐츠학과), 조형예술학과로 이루어져 있습니다.

각 학부와 학과는 추구하는 인재상과 교육 방향이 다르므로, 입학 전 자신의 흥미와 적성을 탐색하는 과정이 중요합니다. 관심 있는 전공에 대해 미리 이해하고 고민해 보면, 입학 후 교과과정 설계와 전공 선택에 도움이 됩니다. 디자인대학의 모든 전공에서는 창의적 사고력, 시각적 표현 능력, 논리적 문제 해결 능력, 협업과 소통 역량을 중요하게 여깁니다.





# 산업디자인학과

## Industrial Design

산업디자인학과는 인간과 기술,  
환경을 연결하는 창의적 문제 해결력을  
바탕으로 제품, 서비스, 공간, UI/UX 등  
다양한 디자인을 통해 더 나은  
삶의 경험을 설계하는 융합형  
디자인 전문 인재 양성 학과입니다.

043-840-3637



### 학과 소개

산업디자인은 자명하다고 여기는 기능을 낯설게 성찰하여 이를 바람직한 방향으로 형상화하는 분야입니다. 본 전공은 제품디자인, 환경디자인, 사용자경험디자인, 컴퓨터그래픽 등의 학문적 이론체계를 바탕으로 현장 중심의 AI 융합교육을 시행하고 있습니다. 이를 통해 학생의 창조적 감성과 실무이행 능력을 배양하고 있으며 특성화된 교과 내용 및 과정을 통해 21세기 창의융합 시대를 주도적으로 이끌어갈 전문 디자이너를 육성하는데 매진하고 있습니다. 취업 분야는 제품디자인, 환경디자인, 전시디자인, 인테리어디자인, 디스플레이디자인, 지역개발디자인, 조명디자인, 완구디자인, 문구디자인, UI/UX 디자인, 가구디자인, 디자인벤처창업, 3D 컴퓨터그래픽, 모빌리티 디자인 등으로 매우 다양합니다.

### 졸업 후 진로 분야

제품디자인, 환경디자인, 전시디자인, 인테리어디자인, 디스플레이디자인, 지역개발디자인, 조명디자인, 완구디자인, 팬시디자인, 문구디자인, 모형제작, 가구디자인, 디자인벤처창업, 컴퓨터그래픽, 공공디자인 공무원

### 졸업생 주요 취업처

(주)POSCO, (주)한샘, (주)플러스스페이스, (주)알토, 블루엘리펀트, 한미 마이 크로닉스

### 소모임 및 동아리

- **OPEN SPACE** : 무대디자인에 대해 공부하고 뮤지컬과 백스테이지를 직접 보며 심도있게 알아가는 소모임입니다. 사회에 진출한 선배 동문들과 지속적인 만남을 통해 많은 조언을 듣고 정보도 교류합니다.

- **WHEELS** : 운송기기 디자인에 열정을 갖고 있는 산업디자인학과 학우들이 모여 운송기기에 대한 구조적인 이해와 발상, 스케치 등 심도 있는 연구를 통해 자유롭게 교류하는 소모임입니다.
- **RHIKEY** : 라이키는 창의적인 제품 및 환경 디자인 아이디어를 3D로 구현하고 생동감 있는 렌더링 기술 개발을 함께 탐구하는 소모임입니다.
- **CONE** : 콘은 캐릭터 개발 소모임으로, 기획부터 제작, 라이선싱까지 새로운 비즈니스 모델 발굴에 초점을 두며, 문화적·상업적 가치를 창출하는 데 기여하는 열린 소모임입니다.
- **AGORA** : 아고라는 고대 그리스 시민들의 자유 토론 과정처럼 제품 디자인, 트렌드, AI 기술에 대한 연구와 소통을 통해서 디자인의 미래를 이로운 방향으로 이끌어 가고자 하는 소모임입니다.

### Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- **기초 드로잉과 스케치 연습** : 제품, 공간, 사람 등을 관찰하고 빠르게 스케치하는 능력은 디자인 아이디어를 표현하는 기본 역량으로 스케치북과 펜을 항상 가지고 다니며 연습해보세요.
- **디자인 소프트웨어 기본 익히기(Photoshop, Illustrator 등)** : 기본적인 그래픽 툴 사용 능력은 과제나 포트폴리오 작성 시 큰 도움이 됩니다. 무료 온라인 튜토리얼이나 유튜브 강의로도 충분히 입문할 수 있습니다.
- **생활 속 디자인 관찰과 기록 습관** : 일상에서 보이는 제품이나 공간의 디자인을 분석하고 기록하는 습관을 들이면 관찰력과 사고력이 자랍니다. "왜 이렇게 디자인했을까?"를 자주 떠올려보세요.
- **디자인 관련 도서나 전시회 경험** : 산업디자인의 흐름과 트렌드를 이해하기 위해 다양한 디자이너의 책이나 디자인 또는 미술 전시를 접해보는 것을 추천 드립니다.

### 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                             | 2학년                                                                                                                                            | 3학년                                                                                                                                                 | 4학년                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초조형</li> <li>• 디자인사</li> <li>• 컬러디자인</li> <li>• K-컬처 디자인</li> <li>• 자유전공실습</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초제품디자인</li> <li>• 2D 디지털디자인</li> <li>• 3D 디지털디자인</li> <li>• 테크니컬드로잉</li> <li>• 디자인스페셜토픽연구</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 제품서비스디자인</li> <li>• 소비자경험디자인</li> <li>• 융합환경디자인종합설계</li> <li>• UI/UX디자인</li> <li>• 모빌리티VR디지털디자인</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 졸업연구캡스톤스튜디오</li> <li>• 지역개발디자인종합설계</li> <li>• 브랜드경험디자인</li> <li>• 스페이스종합설계</li> <li>• 모빌리티VR디자인스튜디오</li> </ul> |



# 실내디자인학과

Interior Design

우리는 건물을 만들고 그다음에는  
건물이 우리를 모양 지어 갑니다.  
-윈스턴 처칠(Winston Churchill)

043-840-3636



## 학과 소개

실내디자인은 공간에 사는 사람들, 공간이 처해 있는 환경, 그들이 만들어 내는 상호작용을 종합적으로 고려하는 학문입니다. 실내디자인학과에서는 학생들이 창조적이고 논리적인 사고를 균형 있게 발전시켜 이상적인 실내 환경을 만들 수 있도록 돕습니다. 교육 과정은 공간의 사용 주체인 인간에 대한 이해, 공간의 목적에 따른 기능적인 이해를 종합적으로 다루도록 설계되었고, 디지털 디자인, 친환경 디자인, 브랜딩 등 시대의 흐름에 부합하는 실무 중심 과정을 접목하였습니다. 2학년부터 4학년 과정에 개설된 '실내디자인 스튜디오' 수업은 전체 교과과정의 핵심이라 할 수 있으며, 이를 체계적으로 습득한 다음, 졸업 작품과 졸업작품전을 마무리함으로써 실내디자인 분야 전문인으로 사회에 진출하게 됩니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

건국대학교 실내디자인학과는 공간 설계를 중심으로 가구와 조명까지 아우르는 폭넓은 디자인 교육을 제공합니다. 이론이나 단순 툴 교육에 머무르지 않고, 실제 프로젝트와 공모전을 연계한 스튜디오 수업을 통해 실질적인 결과물을 만들어 냅니다. 특히 산학협력을 통한 실 재료 기반의 제작 경험을 통해 아이디어를 현실 공간과 제품으로 구현하는 역량을 강화합니다. 또한 AR, VR, AI 등 새로운 디지털 기술과 공간 디자인을 융합한 교육을 통해 기존 실내디자인 교육과 차별화된 경쟁력을 갖추고 있습니다. 이러한 교육 과정을 바탕으로 학생들은 졸업 전부터 완성도 높은 포트폴리오와 다양한 수상 성과를 갖춘 실무형 디자이너로 성장합니다.

## 졸업 후 진로 분야

실내디자이너, 가구디자이너, 조명디자이너, VMD, 그래픽디자이너, 실내 장식 디자이너, 전시디자이너, 실내건축설계사, 조명디자이너, 실내디자인 기획전문가, 실내디자인 시공관리자, 실내디자인 계획전문가, 실내디자인 재료관리자, 코디네이터, 전시디자인 시공관리자, 디스플레이 디자이너,

상품개발자, 세트디자이너, 학예사(큐레이터), 영화 미술감독, 아트디렉터, 산업계 공간디자인 관리자, 실내디자인 마케터, 정부기관 실내건축담당자, 대기업 실내디자인 담당자, 모형제작 전문가, 프레젠테이션 전문가

## 졸업생 주요 취업처

아모레퍼스픽, CJ Foodville, 국보디자인, 비트원스페이스, 공기정원

## 소모임 및 동아리

- WINK : 함께 공부하고 답사하며 스튜디오 생존력을 키우는 성장형 소모임
- 러닝크루 : 혼자보다 함께 뛰는 즐거움을 만드는 러닝 소모임
- 해롱해롱 : 볼링도 치고 전시도 보며 감각을 채우는 문화교류 소모임
- 야생 : 자연 속에서 쉬고, 놀고, 친해지는 힐링 소모임
- 케스트온 : 한 코 한 코 뜨게질하며 친목을 쌓는 감성 소모임

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- Q1. 어떤 분야에 관심을 가지면 실내디자인에 도움이 될까요?  
건축 및 공간디자인 전반에 대한 관심과 더불어 가구·조명·재료 등 공간을 구성하는 요소에 대한 관찰력이 중요합니다. 또한 색채와 형태에 대한 감각, AutoCAD, Photoshop, SketchUp 등 디지털 도구에 대한 이해, 라이프스타일 및 지속가능성과 같은 사회·문화적 흐름에 대한 관심도 실내디자인 전공을 이해하는 데 큰 도움이 됩니다.
- Q2. 실내디자인학과에서는 어떤 역량이 중요하나요?  
공간을 입체적으로 이해하고 해석하는 능력, 창의적인 아이디어를 시각적으로 구현하는 표현력, 문제를 분석하고 해결하는 논리적 사고가 중요합니다. 더불어 디지털 툴 활용 능력과 팀 프로젝트 수행을 위한 협업 및 커뮤니케이션 역량 역시 실내디자인 전공에서 핵심적으로 요구되는 역량입니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                 | 2학년                                                                                                                                | 3학년                                                                                                                                   | 4학년                                                                                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 공간기초설계</li> <li>• 실내건축제도</li> <li>• CAD1</li> <li>• 실내디자인개론</li> <li>• 스케치와모형제작</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 주거공간디자인</li> <li>• 실내디자인작론</li> <li>• CAD2</li> <li>• 상업공간디자인</li> <li>• 가구디자인</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 업무공간종합설계</li> <li>• 복합공간종합설계</li> <li>• 창업과마케팅</li> <li>• 재료와시공</li> <li>• 디지털디자인</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 졸업작품캡스톤디자인1, 2</li> <li>• 가구조명캡스톤디자인1, 2</li> <li>• 적산과현장관리</li> <li>• 공간과문화</li> <li>• 포트폴리오</li> </ul> |





# 패션디자인학과

Department of Fashion Design

지속가능시대를 선도하는  
디지털 패셔놀로지(Fashion+Technology)  
창의융합 인재

043-840-3636



## 학과 소개

패션디자인학과는 지속가능한 가치와 디지털 혁신을 중심으로, 패션(Fashion)과 기술(Technology)이 융합된 창의적 패셔놀로지(Fashionology) 인재를 양성하는 교육과정을 운영하고 있습니다. 패션기획, 소재개발, 디자인, 제품생산 등 4대 전공역량을 중심으로 이론과 실무를 통합한 단계별 교육이 이루어지며, 빅데이터 기반 패션트렌드 분석, 3D디지털패턴CAD, 디지털 패션커뮤니케이션, 테크니컬패턴메이킹 등 디지털 기반 실무역량을 강화하는 과목이 체계적으로 운영됩니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

Nano-LAB, Micro-Degree, Lego-Convergence 등의 융복합 교육모델을 통해 학생들은 창의적 문제 해결력과 현장 적용 능력을 갖춘 융합형 디자이너로 성장합니다. 또한 졸업작품 패션쇼, 산업체 연계 프로젝트, 인턴십, 수익형 소모임 활동 등을 통해 실무 경험을 강화하며, 디지털 패션 콘텐츠, 지속가능 디자인, 글로벌 브랜드 기획, 패션테크 등 다양한 분야로 진출하고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

패션디자이너, 패션MD(머천다이지), 온라인MD, VMD(비주얼 머천다이지), 패션마케터, 패션저널리스트, 컬렉션디렉터, 텍스타일디자이너, 모델리스트, 테크니컬디자이너, 3D패션디자이너, 컬러리스트, 스타일리스트, 창업 및 브랜드 기획자, 패션 관련 교육 및 연구자, 패션 관련 공공기관 및 글로벌 브랜드 실무자 등이 있습니다. 졸업 후에는 자신의 적성과 진로 방향에 맞춰 다양한 분야로 진출할 수 있으며, 이를 위해 재학 중 실무 경험과 포트폴리오를 충실히 준비하는 것이 중요합니다.

## 졸업생 주요 취업처

무신사(MUSINSA), LF패션, 이랜드(E.LAND), 젠틀몬스터(GENTLE MONSTER), 써저리(SURGERY) 등

## 소모임 및 동아리

- **본치** : 30년 전통을 가진 소모임으로, 패브릭을 활용한 액세서리 제작과 패션상품 판매를 통해 실무 감각을 익히는 소모임입니다.
- **언리밋** : 창의적 의류 디자인부터 상품 기획·경영까지 아우르며, 디자이너로서의 실력을 키우고 특허출원을 목표로 활동하는 소모임입니다.
- **레씨** : 의류 제작 전 과정을 실습하며 재학생과 졸업생이 함께 활동하며 패션 실무를 익히는 소모임입니다.
- **공백란** : 특정 주제나 형식에 얽매이지 않고, 예술·과학·철학적 접근을 통해 감정 기반의 작품을 창작하는 감성 실험 소모임입니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

패션에 대한 감각과 관심을 바탕으로 다양한 관찰력과 표현력을 키우는 것이 중요합니다. 패션 관련 전시나 브랜드 사례를 자주 접해보고, 일상 속 스타일링이나 트렌드에 관심을 가지는 것도 좋은 준비가 됩니다.

드로잉, 스케치, 코디네이션, 색채 표현 연습 등을 꾸준히 하면서 감각을 쌓고, 패션일러스트나 옷의 형태를 직접 그려 보는 연습도 전공 수업에 도움이 됩니다. 패션과 관련된 교내·외 활동, 디자인 계열 동아리 경험, 포토샵·일러스트레이터 같은 디자인 툴에 대한 기초적인 이해도 입학 후 학업에 큰 도움이 됩니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                | 2학년                                                                                                                                    | 3학년                                                                                                                                      | 4학년                                                                                                                                      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초의복구성</li> <li>• 컬러워크숍</li> <li>• 드레이핑기초</li> <li>• 서피스패턴디자인</li> <li>• 패션미디어</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 패션마케팅</li> <li>• 패션소재개발실습</li> <li>• 패션디자인</li> <li>• 드레이핑심화</li> <li>• 3D디지털패턴CAD</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 패션리테일링</li> <li>• 디지털패션커뮤니케이션</li> <li>• 텍스타일캡스톤디자인</li> <li>• 디자인연구</li> <li>• 테일러링</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 패션창업</li> <li>• 패션캡스톤디자인</li> <li>• 패션스튜디오</li> <li>• 테크니컬패턴메이킹</li> <li>• 기후산업디자인실무</li> </ul> |



# 시각영상디자인학과

Department of Visual Communication & Media Design

AI 시대의 감각을 디자인하다  
미래 디자인을 선도하는  
시각영상디자인학과



## 학과 소개

시각영상디자인학과는 시각정보디자인, 광고영상디자인, 디지털디자인 분야를 중심으로 변화하는 미디어환경에 대응하는 전문디자인 교육을 운영하고 있습니다. 브랜드, 편집, 광고, 디지털미디어, 모션그래픽, 애니메이션, UX/UI 등 다양한 영역을 아우르며, 창의적 사고와 시각적 표현 능력, 디지털 기술 활용 역량을 바탕으로 새로운 콘텐츠와 경험을 기획·제작할 수 있는 인재를 양성합니다. 이를 통해 학생들이 AI시대의 디자인 환경을 선도하는 창의적 커뮤니케이션 리더로 성장할 수 있도록 지원합니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

시각영상디자인학과만의 가장 큰 강점은 3개 트랙 기반의 체계적인 교육과정을 통해 학생들이 자신의 적성과 진로에 맞는 분야를 보다 전문적으로 탐색하고 심화할 수 있다는 점입니다. 또한 다양한 디자인 분야를 유기적으로 연결한 교육을 통해 폭넓은 시야와 융합적 사고를 함께 기를 수 있습니다. 더불어 스페셜디자인토크를 운영하여 산업 현장의 전문가 및 실무자와 직접 소통할 기회를 제공함으로써, 학생들이 최신 디자인 트렌드와 실무 감각을 자연스럽게 익히고 진로 역량을 강화할 수 있도록 돕고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

- **디자이너** : 편집디자이너, 타이포그래피디자이너, 브랜드아이덴티티디자이너, 광고영상디자이너, 모션그래픽디자이너, 사운드디자이너, 방송국 영상디자이너, UX디자이너, 디지털미디어디자이너, 인터랙티브미디어디자이너, 컴퓨터그래픽디자이너
- **디렉터** : CM플러너, 크리에이티브디렉터, 촬영감독, TV-CF감독
- **만화/애니메이션** : 만화가, 애니메이터, 웹툰작가

## 졸업생 주요 취업처

네이버, 아이아이컴바인드(젠틀몬스터), 애드쿠아 인터랙티브, 사이더스튜디오, MBC

## 소모임 및 동아리

- **건글** : 영상 촬영을 다루는 소모임. 카메라 등 관련 장비의 숙달과 영상물의 기획부터 제작의 총 과정을 연습하여 실제에 적용. 보다 능숙한 선배들의 지도를 통해 쉽게 영상 촬영의 과정을 배움
- **까리** : 주로 손그림에 의존하는 일러스트 등의 작품을 제작·전시. 취미의 성격이 강하며, 교내 축제나 내부 전시회 등을 통해 예술능력을 증진
- **충팩** : 3D 모션그래픽을 중점으로 소모임원들과 함께 툴을 공부하고 피드백하며 함께 성장하는 것을 목표로 하는 소모임
- **상상공장** : 상상공장은 기본적으로 시각물의 창조·제작을 영역으로 하며 각종 공모전에 참여하고, 내부 대회를 통해 구성원들의 시각디자인 능력의 발휘 및 발전을 도모

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

시각영상디자인학과에 입학하기 전에는 무엇보다 시각적 감각과 표현력, 관찰력을 키우는 준비가 중요합니다. 평소 포스터, 광고, 앱 화면, 유튜브 썸네일, 간판, 패키지 디자인 등을 보며 “왜 이렇게 구성했을까?”, “어떤 점이 눈에 잘 들어오는가?”를 생각해 보는 습관은 디자인적 사고를 기르는 데 큰 도움이 됩니다. 또한 드로잉, 글자 구성, 색채 표현 등 기초적인 시각 표현 연습을 꾸준히 해두면 자신의 아이디어를 빠르게 시각화하는 능력을 기를 수 있습니다. Photoshop, Illustrator와 같은 기본 그래픽 툴을 미리 익혀두면 전공 수업에 보다 수월하게 적응할 수 있습니다. 자격증은 필수는 아니지만 GTQ, 컴퓨터그래픽스운용기능사와 같은 관련 분야에 관심을 가져보는 것도 도움이 됩니다. 무엇보다 영화, 전시, 광고, 디지털 콘텐츠 등 다양한 시각문화에 관심을 가지고 폭넓게 경험하는 태도가 좋은 출발점이 됩니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                             | 2학년                                                                                                                                     | 3학년                                                                                                                                                     | 4학년                                                                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 컨셉드로잉 1, 2</li> <li>• 시각기초디자인 1, 2</li> <li>• 디지털기초디자인 1, 2</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 엔터테인먼트아트워크</li> <li>• 디자인상상</li> <li>• 인포그래픽스</li> <li>• 3D모델링</li> <li>• 타이포그래피1,2</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 브랜드패키지디자인1,2</li> <li>• 편집디자인1,2</li> <li>• 광고영상디자인1,2</li> <li>• AR/VR융합디자인</li> <li>• 인터랙티브미디어디자인</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 정보커뮤니케이션디자인</li> <li>• 미디어테크놀로지</li> <li>• 크리에이티브워크샵1,2</li> <li>• UI/UX/캡스톤디자인1,2</li> <li>• 애니메이션스튜디오1,2</li> </ul> |



# 미디어콘텐츠학과

Department of Media Contents

미래 미디어 콘텐츠 산업을 이끌어갈  
진취적이고 창의적인 인재 양성,  
“미콘 크리에이터, 본인의  
아이덴티티를 만든다.”

043-840-3637



## 학과 소개

“기획부터 기술까지, 창의력으로 콘텐츠의 미래를 연결하는 융합형 미디어 인재 양성” 미디어콘텐츠학과는 빠르게 변화하는 미디어 세상에서, 디지털 콘텐츠의 공통 원리를 터득하고 현장과 밀착한 실무 경험을 통해 미래의 문화예술 분야를 선도할 전문가를 양성하고 있습니다. 앞으로의 미래 산업을 이끌어갈 진취적이고 창의적인 인재 양성을 위해 다음과 같은 교육목표를 두고 있습니다.

미디어콘텐츠학과와 교육과정은 콘텐츠 제작 도구와 제작 과정의 공통 원리를 지도하는 전공기초과정과 국가정책 및 국제적 트렌드 등을 고려한 ① 웹·모바일 영상, 영상·영화, OTT 등의 미디어 콘텐츠, ② VR·AR·XR, 실감미디어, 인공지능, 게임 등 최근 트렌드와 관련이 높은 차세대 신기술 기반 뉴미디어 콘텐츠, ③ 콘텐츠 큐레이션, 기획에서부터 배급·홍보·창업을 위한 콘텐츠 비즈니스모델, ④ K-콘텐츠 산업 시대에 꼭 필요한 웹툰·스토리·캐릭터와 IP 확장을 위한 원천콘텐츠로 구성되어 체계화된 실무중심 전공 교육과정을 제공합니다.

## 졸업 후 진로 분야

미디어콘텐츠학과는 콘텐츠 산업 전반에 걸쳐 다양한 분야로 진출할 수 있습니다. 콘텐츠 기획자, 방송·영화 감독, PD, 영상 편집자, 미술감독, VFX 디자이너, 모션그래픽 디자이너, 게임 디자이너 또는 기획자, 실감미디어 기획자 또는 제작자, 아트 디렉터, 프로덕션 감독, VR·AR·XR 콘텐츠 개발자, 웹툰 작가, 웹툰 PD, 미디어 아티스트, 컨셉 아티스트 등 다양한 직무에서 활약하고 있습니다. 졸업 후에는 각자의 관심과 역량에 따라 자신만의 진로를 주도적으로 설계할 수 있습니다.

## 졸업생 주요 취업처

(주)샌드박스네트워크, (주)FunnyFlux, (주)스토리숲, (주)상화, KBS, MBC, (주)비이피씨탄젠트

## 소모임 및 동아리

• Layer : 한 학기 동안 각자의 수업들을 함께 정리하고, 서로 피드백하며 성장하는 스터디 소모임입니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

최근 콘텐츠 산업은 자기 생각을 실험적, 독창적, 논리적으로 전개할 수 있는 인재를 요구하고 있습니다. 특히, 주변을 관찰하고 호기심을 갖는 습관이 중요합니다. 문맥을 파악하고 필요에 맞게 정보검색을 할 수 있는 능력이 필요합니다. 문화예술(전시, 공연 등 관람) 경험 및 인문학(문학, 음악, 영화, 과학, 역사 등)을 자주 접해 자신만의 생각을 키우면 아이디어를 도출하는 과정에서 큰 도움이 됩니다. 그 외 시각적 구현을 위한 디자인 프로그램(포토샵, 일러스트레이터 등)을 조금 익혀두면 좋습니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                          | 2학년                                                                                                                                 | 3학년                                                                                                                                               | 4학년                                                                                                                                                            |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 미디어워크숍</li> <li>• 비주얼커뮤니케이션</li> <li>• 기초디자인공학</li> <li>• 사진&amp;이미지</li> <li>• 만화콘텐츠1,2</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 영상연출, 영상편집</li> <li>• 3D애니메이션</li> <li>• 무대영상</li> <li>• 캐릭터제작</li> <li>• 게임콘텐츠</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 커머셜영상기획과제작</li> <li>• 미디어아트1,2</li> <li>• 영상그래픽VFX</li> <li>• VR/AR/XR콘텐츠</li> <li>• 인공지능과콘텐츠</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 미디어콘텐츠비즈니스모델</li> <li>• 미디어콘텐츠유통서비스</li> <li>• 미디어콘텐츠제작종합설계</li> <li>• 원천콘텐츠제작종합설계</li> <li>• 차세대콘텐츠제작종합설계</li> </ul> |





# 조형예술학과

Formative Arts

현대 예술디자인 산업을  
선도적으로 이끌어갈  
아트애펜테크(Art&Tech) 능력 개발

043-840-3635



## 학과 소개

조형예술학과는 현대 미술의 트렌드를 읽고 국내·외 예술디자인 산업을 선도적으로 이끌어 나갈 수 있는 아트애펜테크(Art&Tech) 능력을 개발하는 학과입니다. 현대 미술 및 공예디자인, 문화예술에 관한 기술, 사회, 환경 등 현대 이슈와 결합된 융합적인 트렌디한 교육을 지향하며, 이를 위해 회화와 금속공예디자인의 2개 트랙을 기반으로 하는 교육과정을 운영하고 있습니다. 이를 위해 일러스트페인팅, 디지털·미디어아트, 주얼리산업, 디지털크레프트, 디지털헤리티지 등 예술과 테크 그리고 비즈니스가 접목되는 예술공학 분야의 교육을 실시합니다. 또한 지역을 기점으로 세계적인 미술 무대에서의 아티스트로 성장하거나 국공립 미술관, 박물관, 공공기관, 연구기관 등 로컬크리에이터로 활동할 수 있는 컨템포러리아트, 파인아트, 금속공예, 미술품 복원 등 순수 예술 분야를 교육합니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

조형예술학과는 현대회화를 중심으로 웹툰, 일러스트레이션 그리고 캐릭터 창작까지 시각예술 분야와 상업예술 분야에 필요한 인재 양성에 중점을 두고 있으며, 졸업 이후의 취업 연계를 위해 모든 창작 작품을 포트폴리오화하고 있습니다. 또한 금속공예 교육과정에는 세공실기실, 용접실, 판금실, 단조실기실 등 현대금속 공예는 물론 전통공예 기술의 융합이 가능한 체계화된 실기실이 구현되어 있으며, 충북의 지역 공예가가 참여할 수 있는 공예융합디자인전공 석사과정 운영하고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

미술관, 박물관, 갤러리, 방송국, 정부 중앙부처 및 지자체 학예연구사, 공예산업분야 및 공공문화기관, 미술작가, 웹툰작가, 갤러리 큐레이터, 일러스트레이터, 공예디자이너, 창작스튜디오 운영, 미디어 아티스트, 특수영상전문가, 게임개발자, 무대미술가, 예술품복원가, 교사, 교수, 전시 기획자, 평론가, 미술전문기자

## 졸업생 주요 취업처

국립현대미술관, 서울공예박물관, 국제갤러리, 가나아트갤러리, KBS(특수영상실)

## 소모임 및 동아리

- ‘구’(회화 소모임) : 자유로운 창작 소모임으로 내용과 재료에 제약 없이 자신의 창작 열정을 마음껏 제작하고 크리틱을 합니다. 해마다 교내 기획전 및 교외 전시장에서 단체 기획전을 개최하여 작품으로 대중과 소통합니다.
- 뚝뚝이(금속 소모임) : 수업에서 익힌 금속공예 기법을 응용해 작품을 제작하고, 서로 피드백을 나누며 함께 성장하는 소모임입니다. 학교 및 지역 축제나 행사 기간에는 직접 만든 작품을 판매하며 대중과 소통하고, 실질적인 경험을 통해 사회적 역량을 넓혀갈 수 있도록 합니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

입학 전에는 자신의 관심 분야를 직접 간접으로 경험해 보는 것이 좋습니다. 예술과 디자인 전반 분야의 활동에 대해서 살펴보고 자신의 관심 분야를 중점적으로 조사해 봅니다. 예를 들어 회화와 금속공예 분야의 특성은 미술 현장에서 이루어지고 있는 전시와 아트페어 등을 살펴보면 알 수 있습니다. 전시장에서 작가를 만나보는 것도 좋은 방법입니다. 웹툰에 관심이 있는 경우에는, 기초 데생, 배경 표현, 컬러 감각 등의 드로잉 실력을 키울 수 있는 연습과 기획서, 시놉시스 작성, 캐릭터 설정, 세계관 구성 등 스토리 구성 능력에 관심을 가지고 연습하면 도움이 됩니다. 또한 기초디자인(기초조형, 입체 디자인 등의 기본 개념)과 미술 및 공예사의 흐름을 이해하고 있으면 수업에 도움이 됩니다. 공예 관련 전시나 다큐멘터리, 작가 인터뷰 등을 접하면 앞으로 작업에 대한 감각을 키울 수 있습니다. 그 외 회화 관련 전시 감상, 웹툰 페어, 미술 관련 서적 독서, 포토샵 및 인디자인프로그램 연습 등도 유용한 준비가 될 수 있습니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                                            | 2학년                                                                                                                                                                                 | 3학년                                                                                                                                                                           | 4학년                                                                                                                                                 |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 파운데이션페인팅앤드로잉</li> <li>• 파운데이션웹툰</li> <li>• 기초금속디자인</li> <li>• 입체디자인</li> <li>• 자유전공실습</li> <li>• K-project</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 일러스트레이션페인팅</li> <li>• 웹툰의이해와이미지메이킹</li> <li>• 채색재료기법</li> <li>• 조형예술품보존실습</li> <li>• 회화재료실습</li> <li>• 금속재료및기법</li> <li>• 기초장신구</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 크리에이티브웹툰</li> <li>• 미술시장현장실습</li> <li>• 창업캐릭터회화</li> <li>• 캡스톤현대회화</li> <li>• 회화보존실습</li> <li>• 캡스톤주얼리디자인</li> <li>• 금속조형</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 졸업작품제작연구</li> <li>• 졸업작품스튜디오</li> <li>• 캡스톤회화보존</li> <li>• 금속공예</li> <li>• MarketingWithJewelry</li> </ul> |

융합 교육을 통해 문화적, 국제적, 전문적 소양을  
갖춘 경쟁력 있는 인재를 양성합니다.

인문사회융합대학은 국제비즈니스학부, 공공인재학부, 문화콘텐츠학부 총 3개 학부 내  
경영학과, 경제통상학과, 경찰학과, 소방방재융합학과, 문헌정보학과, 유아교육과,  
사회복지학과, 신문방송학과, 동화·한국어문화학과, 영어문화학과 총 10개 학과로  
구성되어 있습니다. 인문사회융합대학은 전공의 벽을 넘어 융합의 장을 직접 학습하며  
급격한 사회변화 속 미래를 선도하는 교육으로 학생들의 미래 경쟁력을 강화합니다.



## 인문사회융합대학

COLLEGE OF HUMANITIES AND SOCIAL SCIENCE

경영학과

경제통상학과

경찰학과

소방방재융합학과

문헌정보학과

유아교육과(사범계)

사회복지학과

신문방송학과

동화·한국어문화학과

영어문화학과





# 경영학과

Department of Business Administration

시장 환경변화에 민첩한 대응과  
실무 경쟁력을 통해 경영 성과에  
기여하는 인재 양성



## 학과 소개

본 전공은 기업을 비롯하여 다양한 영리 및 비영리 조직의 체계적인 경영/관리에 필요한 이론 및 실무 지식을 다루고 있습니다. 경영학 일반 및 세부 전공들에 필수적인 다양한 교육과정을 바탕으로 하여 오늘날의 경쟁 환경이 요구하는 창의적이고 국제화된 마인드를 보유한 경영/관리자로서의 자질을 육성하려는 교육 목표를 가집니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

- **학년별 로드맵** : 기초-심화-실습으로 이어지는 전통적 구조를 넘어, 산업기술 변화와 수요자 요구를 반영한 4단계 맞춤형 과정을 운영합니다.
- **수요자 요구 반영** : 기업가정신과창업, 데이터사이언스, 스마트비즈니스 등 비즈니스 분야에서의 최근 트렌드를 반영한 교과목 구성을 통해, 산업 현장과 교육 수요자의 요구를 충족합니다.
- **실무 역량 제고** : 경영빅데이터분석, AI팩토리운영전략, 캡스톤디자인관리 등 실습을 강화한 교과목을 통해 실무 역량을 제고합니다.

## 졸업 후 진로 분야

- **공기업 및 일반 기업체** : 제조회사, 무역회사, 유통회사, 광고회사 등
- **금융계** : 은행, 증권, 보험회사 등
- **언론계** : 신문사, 잡지사, 방송사 등
- **개인 사업 및 창업** : 경영 컨설턴트, 회계사, 세무사, IT기반 창업 등
- **학계 및 연구 기관** : 대학, 경영 관련 국가 및 민간 연구소 등

## 졸업생 주요 취업처

삼성물산, 쿠팡, GS리테일 등

## 소모임 및 동아리

- **카이로스** : 창업 공모전에 참가하고 교내 창업경진대회를 주최하고 있습니다. 정기적으로 학술발표 활동을 통해 관련 지식과 정보를 공유하고 친목을 다집니다.
- **FCBA(축구)** : KU컵, 단대 리그 등 교내 축구대회에 참가하고, 정기적인 모임을 통해 선후배 간 유대를 형성하고 친목을 도모합니다.
- **다이다이** : 새로 신설된 당구 소모임으로 정기적인 모임을 가지고 내부 대회를 통해 실력을 겨루고 친목을 도모합니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- **[전공 기초 역량 강화]**
- **회계 및 통계에 대한 기초적인 이해** : 기업의 경영 상태를 이해하기 위한 도구인 회계 및 각종 데이터 분석에 필수적 기초 지식인 통계에 대해 간략히 알아본다면 입학 후에 전공 강의를 들을 때 도움이 됩니다.
- **경영 관련 독서** : 국내외 창업 기업가들의 전기, 관심을 가지고 있는 기업에 대한 기사 및 분석보고서 등을 찾아서 읽어보면, 경영학이라는 학문 분야를 이해하는 데 도움이 될 것입니다..

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                         | 2학년                                                                                                                           | 3학년                                                                                                                              | 4학년                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 경영학원론</li> <li>• 통계학의이해</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 조직행위론</li> <li>• 마케팅</li> <li>• 회계원리</li> <li>• 경영정보시스템</li> <li>• 생산운영관리</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 회계이론</li> <li>• 광고와프로모션</li> <li>• 투자론</li> <li>• 경영빅데이터분석</li> <li>• 마케팅리서치</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 노사관계론</li> <li>• 전략경영론</li> <li>• 운영전략</li> <li>• 고객관계관리</li> <li>• 금융시장및위험관리</li> </ul> |





# 경제통상학과

Department of Economics And Trade

현대사회에 필수적인 경제문제 및  
금융에 대한 학문적 탐구와  
글로벌 무역실무 능력 함양

043-840-3409



## 학과 소개

경제통상학과는 1980년 글로벌캠퍼스 개교와 동시에 경제학과와 무역학과로 출범하였으며, 2018학년부터 경제학, 국제통상학, 관세물류전공을 통합하여 경제통상학과로 새롭게 도약하였습니다. 현대사회의 필수 지식이라고 할 수 있는 경제학과 대외거래 비중이 높은 한국경제에 있어 매우 중요한 국제통상의 지식을 배우는 학과이며, 그동안 배출된 졸업생들은 글로벌 인재로서 국내외 각 분야에서 핵심적인 역할을 다하고 있습니다. 따라서 탄탄한 경제학적 지식의 기초 위에 실무적인 국제통상 및 관세물류 지식을 겸비하여 세계라는 넓은 바다를 넘어 지구촌을 향해 마음껏 나아가는 것을 목표로 하고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

- **실무 지향적 융합형 커리큘럼** : 우리 학과는 1학년부터 경제학원론과 무역학개론을 병행하며, 이론을 실무에 즉시 적용하는 융복합적 사고를 체득하게 합니다.
- **실무 자격증 최적화 로드맵** : 관세사, 물류관리사 등 취업 시장에서 파급력이 큰 자격증 취득을 위해 관세법, 무역상무론, 국제운송및보험론 등 시험 과목과 전공 교과목을 정교하게 일치시켜 학업과 취업 준비의 효율성을 극대화했습니다.
- **취업 유연성** : 경제 이론 기반의 분석력(금융·공공기관)과 통상 실무 능력(무역·물류)을 동시에 갖추기 때문에, 업황 변화에 따라 금융계와 무역업계를 넘나드는 폭넓은 진로 선택권을 가집니다.

## 졸업 후 진로 분야

무역업계 및 관세영역(개인관세사무소, 관세법인, 국제물류기업 등), 일반 기업체, 금융계 등

## 졸업생 주요 취업처

현대엔지니어링, 현대건설, CJ대한통운, KT그룹 플레이디, 롯데글로벌로지스

## 소모임 및 동아리

- **축구 소모임 레프리카** : 학과 내 축구를 좋아하는 학우분들이 모여 함께 운동하고 즐겁게 교류하는 소모임입니다. 주요 활동은 주 1회 정기 풋살/축구, 친선 경기 및 학과 행사 참여, 경기 이후 친목 활동입니다.
- **관세사연구실** : 관세사 시험을 준비하며, 관세사 출신 지도교수와 함께 학습계획 수립 및 학생 간 정보교류지원. 관세사 합격 후 진로 지원.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- 경제학의 기초 지식을 습득
- 무역은 시사와 국제 정세에 큰 영향을 받으므로 시사나 국제 뉴스를 꾸준히 보기
- 데이터 정리에 필요한 엑셀 기초 배우기

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                 | 2학년                                                                                                                           | 3학년                                                                                                            | 4학년                                                                                             |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 경제학원론</li> <li>• 무역학개론</li> <li>• 금융시장의이해</li> <li>• 기초데이터분석의이해</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 미시경제학</li> <li>• 거시경제학</li> <li>• 국제통상법규</li> <li>• 무역상무론</li> <li>• 무역영어</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 통상협정론</li> <li>• 자본시장론</li> <li>• 해외시장조사론</li> <li>• 경제성장론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 내국소비세법</li> <li>• 다국적기업론</li> <li>• 국제무역관습론</li> </ul> |



## 경찰학과

Department of Police Science

실무와 이론 중심의 전문화된 교육을 통한  
우수한 경찰인재 양성

043-840-3405



### 학과 소개

범죄 형태의 다양화 및 세분화, 급증하는 치안문제에 의해 전 세계적으로 경찰공무원의 수요가 증가하고 있습니다. 경찰학과는 높아지는 경찰의 위상과 경찰공무원에 대한 선호에 따라 국내 최대의 경찰교육기관인 중앙경찰학교와 협력을 맺어 우수한 경찰인재를 양성하고 배출하고자 합니다. 또한 법학전문대학원 등을 통한 법조인과 법무직·검찰직 공무원 등의 형사사법기관의 전문가 및 민간경비 분야 등 산업 수요에 부합하는 치안 전문가 양성을 위하여 맞춤형 교육을 진행하고 있습니다.

### 우리 학과만의 차별화된 강점

‘국립중앙경찰학교와의 연계’ 경찰학과는 글로벌캠퍼스 인근에 위치해 있는 국립중앙경찰학교와 긴밀한 협조를 통해 상생적 발전을 도모하고 있습니다. MOU 체결을 통해 학생들의 중앙경찰학교 견학 및 체험, 중앙경찰학교의 유능한 교관과 교수들의 강의와 특강을 들을 수 있어 이론과 실무를 연계하여 학습하는데 이점이 있습니다.

### 졸업 후 진로 분야

- **공무원** : 경찰공무원(일반, 외사, 전산통신, 해양 등), 청원경찰/특별사법경찰, 청와대 경호처, 국가정보원, 교정직, 행정직공무원, 법원행정직, 검찰사무직, 감사원 등
- **기업&민간단체** : 공기업(교통, 철도, 항공, 항만, 금융 등), 민간기업(보안, 경호, 경비, 보험, 탐정 등)
- **학계** : 연구기관(한국형사정책연구원, 치안정책연구소 등), 법학전문대학원(변호사, 경찰공무원 특채), 일반대학원
- **기타** : 언론사, 대기업, 외국계 회사 등

### 졸업생 주요 취업처

경찰청, 도청, 정부청사, 법무법인, 여성가족재단

### 소모임 및 동아리

- **M.O.P** : M.O.P(Martial Of Police science)은 건강한 체력과 맑은 정신을 겸비하여 정의로운 사명감을 갖춘 경찰공무원이 되고자 무도 수련을 하는 소모임입니다.
- **KU POL** : KU POL 치안 서포터즈는 충주경찰서와 협력하여 건국대학교와 그 인근 주변 상가의 치안유지와 체감 안전도 향상을 위해 야간 순찰 및 안전교육을 하는 소모임입니다.
- **R.O.S 축구/농구** : R.O.S(Rose Of Sharon) 축구/농구를 통한 기초체력 증진과 선·후배 간의 친목도모를 위한 소모임입니다.
- **건국 탐정 사무소** : 교내 재학생, 교직원 등을 대상으로 사건 의뢰를 받아 문제를 해결해 주는 것이 목표인 소모임입니다.

### Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

입학 전 준비건과 관련하여, 무도(태권도, 유도, 검도 등) 단증과 영어 공인점수를 준비하면 좋겠습니다.

### 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                         | 2학년                                                                                                                         | 3학년                                                                                                                              | 4학년                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 경찰학총론</li> <li>• 형법총론1</li> <li>• 범죄학</li> <li>• 무도1, 2</li> <li>• 민법개론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 형사소송법1</li> <li>• 헌법1</li> <li>• 형법총론2</li> <li>• 형법각론</li> <li>• 탐정학원론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 헌법2</li> <li>• 형사소송법2</li> <li>• 형사판례연구</li> <li>• 경찰학연구방법론</li> <li>• 범죄심리학</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 비교경찰론</li> <li>• Smart Policing Initiative Project</li> <li>• Criminal Procedure Case Study</li> <li>• 범죄예방론</li> <li>• 경찰학원강</li> </ul> |



# 소방방재융합학과

Department of Fire and Disaster Prevention

043-840-3412



안전한 사회실현을 위한  
최고의 소방방재 전문인력 양성

## 학과 소개

건국대학교 글로벌 캠퍼스의 소방방재융합학과는 다가오는 기후위기로 증가하는 다양한 재난 및 안전 이슈에 대응할 수 있는 소방행정 및 방재안전 분야의 전문가를 양성합니다. 전문적이고 실무적인 소방행정의 이론과 실습을 학습하여 화재, 사고 등의 재난현장에서 안전한 사회를 이끌어 갈 전문인력을 양성합니다. 또한, 재난발생시 예방, 대비, 대응, 복구 등의 재난관리 단계별 선진기술을 접목하여 안전한 대한민국을 구현하는 방재안전의 전문인력을 양성합니다.

소방행정 전문 인력은 화재, 붕괴 등의 재난상황에서 예방 및 대응을 위한 소방공무원뿐만 아니라, 소방기술사, 소방설비기사, 화재감식평가기사 등의 분야로 진출할 수 있습니다. 또한, 방재안전 전문 인력은 다양한 재난과 안전사고 등에서 대비 및 복구를 위한 방재 안전직 공무원과 방재기사, 산업안전기사, 기업재난관리사 등의 다양한 분야로 진출할 수 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

소방방재융합학과는 재난·안전 분야를 공학적 분석과 데이터 기반 기술로 교육하는 동시에, 소방행정·인사·조직관리 등의 교과를 함께 제공하는 융합형 학과입니다. 화재·재해·환경 리스크를 통합적으로 이해할 수 있도록 이공학과 행정학적 접근을 균형 있게 학습할 수 있는 것이 강점입니다. 또한, 인명구조 실습, 드론 활용 재난 대응 등 체험형·실습형 교과목을 통해 현장 대응 능력을 직접적으로 향상시킵니다. 이를 통해 공공안전, 재난관리, 소방행정 분야에서 요구되는 융합형 전문 인재를 양성합니다.

## 졸업 후 진로 분야

- 공무원 : 소방공무원(소방사 및 소방간부후보생), 방재안전직 공무원(7급, 9급)
- 민간기업 : 소방관련 공공기관 및 설계 회사, 감리회사, 민간연구소
- 연구직 : 정부출연 공공기관, 정부산하 연구원, 대학원 진학

## 졸업생 주요 취업처

소방서, 공무원, 국립소방연구원, 국립재난안전연구원, 삼성물산, 현대엔지니어링

## 소모임 및 동아리

- B.O.D(축구&풋살 소모임) : B.O.D는 풋살과 축구를 통해 소방방재융합학과 선후배 및 동기들과의 친목 도모, 기초 체력 증진, 학업 스트레스 해소를 목표로 활동이 진행되고 있습니다.
- 구일일(밴드 소모임) : 구일일(911)은 소방방재융합학과의 학생들이 음악을 즐기 위해 만든 소모임입니다. 음악을 좋아하는 학우들끼리 모여 즐겁게 연습 및 공연을 통해 음악을 즐기는 소모임입니다.
- KUFA(농구 소모임) : KUFA(쿠파)는 농구를 좋아하는 소방방재융합학과 학우들이 모여 함께 농구를 즐기는 소모임입니다. 농구 경기와 훈련을 통해 친목을 도모하며 소속감을 증진합니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- 고등학교 교육과정에서 화학, 물리, 수학, 프로그래밍 등의 소방방재융합학과와 연관된 교과목을 중심으로 공부하면 좋습니다.
- 소방관 또는 공무원을 목표로 하신다면 한국사능력검정시험, 컴퓨터활용능력, 위험물기능사, 1종 보통면허, 대형 면허, 무인멀티콥터(드론) 등의 자격증을 취득하는 것을 추천드립니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                               | 2학년                                                                                                                              | 3학년                                                                                                                                    | 4학년                                                                                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 소방학개론</li> <li>• 소방행정학</li> <li>• 소방건축론</li> <li>• 방재학개론</li> <li>• K-project</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 소방법규해설</li> <li>• 소방인사론</li> <li>• 위험물시설론</li> <li>• 소방유체역학</li> <li>• 소방설비론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 소방행정법</li> <li>• 재난관리론</li> <li>• 소방경보시스템공학론</li> <li>• 화재현상론</li> <li>• 소방전기설비공학론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 소방행정사</li> <li>• 재난심리학</li> <li>• 지반방재학</li> <li>• 도시방재학</li> <li>• 방재계측론</li> </ul> |





# 문헌정보학과

Library and Information Science

AI 기반 지식정보 혁신을 이끄는  
차세대 정보전문가 양성

043-840-3406



## 학과 소개

문헌정보학은 인간의 지적 활동에 필요한 다양한 정보를 이해하고, 이를 효과적으로 수집·조직·추적·보존·전달하는 방법을 연구하는 학문입니다. 정보의 사회적 현상을 다루는 사회과학적 측면, 지식의 분류와 표현을 연구하는 인문학적 측면, 정보시스템의 설계·운용을 다루는 정보공학적 측면이 결합된 융합 실용학문입니다. 학생들은 체계적인 교육과 실습을 통해 AI·지식정보사회에 필요한 전문 정보인력으로 성장합니다.

또한 졸업과 동시에 2급 정사서 국가자격증 자동 취득이 가능하며, 교직 이수시 사서교사 자격증이 부여되어 많은 졸업생이 공공·대학·학교·특수도서관 등에서 전문 사서로 활동하고 있습니다. 이 외에도 기업자료실, 전문데이터업체, 아카이브, 언론사, 연구소 등 다양한 분야에서 정보전문가로 진출하고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

- 졸업과 동시에 2급 정사서 자격증 전원 취득 및 교직 이수 시 2급 사서교사 자격증 취득(정원 10% 내)
- AI·데이터 시대에 맞춘 데이터·디지털아카이브 및 큐레이션·차세대 AI·정보기술 중심 커리큘럼
- 현장 중심의 인턴십·캡스톤디자인·로컬리빙랩 운영
- 공공·교육·문화기관과 연계한 실무 기반 프로젝트 다수 운영
- 최신 트렌드에 맞추어 AI·데이터 정보기술과 전통적 문헌정보학을 결합한 핵심융합형 교육체계

## 졸업 후 진로 분야

문헌정보학과 졸업생들은 공공·대학·특수도서관 등 다양한 정보기관에서 전문 사서로 활동하며, 기업의 정보기록관리 분야에서도 전문성을 발휘합니다. 또한 국가기록원과 지자체 기록관 등에서 디지털 아카이브 및 기록관리 전문가로 진출하고, 공공·민간 데이터 분석 분야에서도 활발히 활동하고 있습니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                | 2학년                                                                                                                                    | 3학년                                                                                                                                     | 4학년                                                                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 문헌정보학개론</li> <li>• 신매체와도서관</li> <li>• 독서지도론</li> <li>• 디지털큐레이션</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 목록학/분류학</li> <li>• 정보통신테크놀로지</li> <li>• 장서개발론</li> <li>• 정보조사제공론</li> <li>• 정보리터러시</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 차세대디지털도서관</li> <li>• 정보검색론</li> <li>• 도서관시스템자동화</li> <li>• 독서치유론</li> <li>• 데이터베이스론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 문헌정보학캡스톤디자인</li> <li>• 인턴십</li> <li>• 지식정보취약계층도서관서비스</li> <li>• 로컬리빙랩종합설계</li> <li>• 전자기록관리론</li> </ul> |

출판·미디어·교육 콘텐츠 기획 등 정보 기반 콘텐츠 산업에서도 역량을 발휘하며, 정부·지자체·연구기관에서 정보정책 연구 및 기획 업무를 수행하기도 합니다.

## 졸업생 주요 취업처

전국 공공도서관, 국가기록원, 연구소 데이터분석센터, 출판사(도서 기획, 편집, 출판), 전국시도지자체 도서관정보정책과 등

## 소모임 및 동아리

- 책다소니 : 취약계층 어린이 대상 책 읽어주기 활동 및 그림책 연구 소모임
- 사서공무원 : 공공도서관 사서 임용 시험 합격을 위해 학습하는 소모임
- 서월 : 도서 제작, ISBN 등록 및 출판 수익금 기부를 목표로 활동하는 소모임
- 꿈그림 : 사서교사 임용 준비를 위해 전공 지식과 교육학 학습을 병행하는 사서교사 소모임
- 센스 : 보드게임을 통해 학과 선후배 간 친목을 다지고 교류하는 소모임

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- 넓은 독서와 기록 습관 : 문헌정보학의 기초는 텍스트와 지식에 대한 이해입니다. 다양한 분야의 책을 읽고, 나만의 방식으로 내용을 요약하거나 분류해보는 경험이 전공 학습에 큰 도움이 됩니다.
- 기본적인 IT 및 데이터 관심도 : 현대의 사서와 정보전문가는 디지털 데이터를 다룹니다. 커리큘럼에 정보통신과 검색 시스템이 포함되어 있으므로, 평소 컴퓨터 활용 능력이나 최신 IT 트렌드(데이터, AI 검색 등)에 관심을 가져보세요.
- 문화 공간 탐방 : 도서관 프로그램과 공간의 기획은 사서의 주요 업무입니다. 거주지 주변의 공공도서관, 기록관, 박물관 등 다양한 정보·문화 기관을 방문하여 공간구성과 어떤 서비스가 제공되고 있는지 관찰해 보는 것을 추천합니다.



# 유아교육과

Department of Early Childhood Education

유아교육에 대한 이론과  
실습으로 전인적 인성을 갖춘  
미래지향적 현장교육 전문가 양성



## 학과 소개

1999년에 설립된 유아교육과는 전인적 인성을 갖춘 미래 유아교육을 선도할 현장 실무형 전문가를 양성하고 있습니다. 유아교육과 학생들은 체계적인 이론 학습은 물론, 유치원 및 어린이집과 연계한 현장 밀착형 실습을 거치며 디지털 매체 활용 능력을 포함해 유아교사에게 요구되는 핵심 역량을 탄탄하게 다집니다. 특히 졸업과 동시에 유치원 정교사 자격증과 보육교사 자격증을 복수 취득할 수 있어, 유치원과 어린이집을 아우르는 폭넓은 진로 선택의 기회를 제공합니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

2027학년도 건국대학교 유아교육과 신입생 여러분, 유아교육과만의 혁신적이고 차별화된 교육 시스템으로 여러분을 초대합니다. KU미래교실은 전자칠판, 수업 녹화 시스템, 이동형 디지털 디스플레이, VR 놀이활동 시스템을 갖춘 첨단 교육환경으로, AI 기반 수업이 가능한 미래형 학습공간입니다. 이곳에서 학생들은 모의수업, 현장교원 팀티칭, 플립러닝, PBL, TBL 등 다양한 수업을 통해 이론과 실재를 연결하는 현장 중심 역량을 키웁니다. 또한 25명 이내 소규모 분반, U-드림 진로설계 포트폴리오, 책임지도교수제를 통해 입학부터 취업까지 맞춤형 지도를 제공합니다. 특히 건국어린이집과 지역 협력 유치원 네트워크를 기반으로 사전-본-사후 3단계 실습을 운영하여, 다양한 현장 경험과 실무 역량을 체계적으로 갖추 수 있도록 지원합니다. 건국대학교 유아교육과에서 전문성과 따뜻한 공감 능력을 겸비한 미래 유아교육 전문가로 성장해 보세요.

## 졸업 후 진로 분야

- 교육종사자 : 교수, 유치원교사, 유아교육행정가
- 공무원 : 국공립유치원교사, 아동복지관련 공무원, 장학사, 교육연구사
- 연구기관 : 대학원 진학, 유아교육관련연구원

- 언론기관 및 출판업 : 유아방송국 PD, 유아관련도서출판사,
- 기타 : 아동상담사, 놀이치료사, 인형극연출가, 동화작가

## 졸업생 주요 취업처

국공립 유치원교사, 엔씨소프트어린이집 웃는 땅콩  
평택삼성어린이집, 삼성서울병원2 어린이집

## 소모임 및 동아리

- 미디어리안 : 학과 행사와 축제를 촬영·편집하며 영상 제작 역량을 기르는 미디어 소모임
- 꼬마라기 : 구연동화와 연극 활동을 통해 표현력과 전달력을 키우는 소모임
- 소리그림 : 수화와 노래를 결합한 손동작으로 감정을 표현하는 소모임
- 아2소리 : 노래와 율동 등 다양한 음률활동을 기획·공연하는 소모임
- 피노키오 : 직접 제작한 인형으로 인형극을 연습하고 공연하는 소모임
- 핸드메이커 : 폼아트, 페이스페인팅 등 손재주와 창의적 표현을 배우는 소모임

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

입학 전 유아와의 원활한 상호작용을 위해 바른 언어 습관과 어휘력을 기르고, 국공립 임용고시 필수 요건인 '한국사능력검정시험'을 미리 취득해 두면 전공 학습에 더욱 집중할 수 있습니다. 또한 우리 학과의 에듀테크 수업과 'U-드림 진로설계 포트폴리오' 작성을 위해 기본적인 컴퓨터 활용 및 문서 작성 능력을 갖추어 두는 것이 좋습니다. 평소 다양한 그림책을 탐독하거나 교육 봉사활동에 참여하며 유아의 눈높이를 이해하는 따뜻한 공감 능력을 넓히고, 새로운 디지털·AI 환경에 호기심을 갖는다면 첨단 'KU미래교실'에서의 실무 수업에도 빠르게 적응할 수 있을 것입니다. 무엇보다 아이들과 즐겁게 소통하며 긍정적인 에너지를 나눌 수 있는 튼튼한 기초 체력과 열린 마음을 기르며 설레는 대학 생활을 준비하시길 바랍니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                    | 2학년                                                                                                                                     | 3학년                                                                                                                                   | 4학년                                                                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 영유아발달</li> <li>• 유아교육개론</li> <li>• 유아음악교육</li> <li>• 유아동작교육</li> <li>• 미래사회와유아교육 등</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 놀이이론과교육</li> <li>• 유아교육과정</li> <li>• 유아언어교육</li> <li>• 유아사회정서교육</li> <li>• 아동안전관리 등</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 유아논리및논술</li> <li>• 교재연구및지도법</li> <li>• 유아수학교육</li> <li>• 유아과학교육</li> <li>• 보육실습 등</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 유치원교과교육론</li> <li>• 유아교사인성론</li> <li>• 유아교육운영관리</li> <li>• 부모교육</li> <li>• 학교현장실습 등</li> </ul> |



# 사회복지학과

Department of Social Welfare

043-840-3412



인간과 사회에 대한 문제를  
해결할 수 있는 전문 사회복지사 양성

## 학과 소개

사회복지학은 단순히 이론에 그치지 않고, 이론을 실제 현장에 적용하는 응용과학적 특성을 지닌 학문입니다. 사회복지학과는 인간과 사회의 다양한 문제를 이해하고 분석하며, 이를 해결할 수 있는 지식과 기술을 습득하는 데 중점을 둡니다. 이론과 현실의 유기적인 상호작용을 통해, 기본 이론과 실전을 바탕으로 전문 사회복지사를 양성하는 것을 교육의 핵심 목표로 삼고 있습니다. 특히 한국적 복지국가 건설을 위해 요구되는 다기능(Multiskilled speciality) 전문 사회복지사를 양성하기 위해, 사회적 연대 의식을 고취하고, 세계화와 지역화의 균형을 강조하는 교육 방침을 운영하고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

건국대학교 글로벌캠퍼스 사회복지학과는 실천현장과 연구역량을 유기적으로 연결하는 차별화된 교육체계를 갖추고 있습니다.

특히 Lego-Convergence(노인-장애인 전문가 과정, 부전공)를 통해 초고령 사회와 복합적 돌봄 수요에 대응할 수 있는 현장 중심 전문성을 강화하고, Micro-Degree(지역사회 문제 발굴 및 분석 전문가 과정)를 통해 지역의 다양한 문제를 발굴·분석하며 해결 역량을 체계적으로 키웁니다. 즉, 우리 학과는 사회복지 실천 역량과 지역문제 해결력 연구역량을 함께 갖춘 미래지향적 사회복지 인재를 양성하는 학과라는 점에서 차별화됩니다.

## 졸업 후 진로 분야

사회복지학과 졸업 후에는 사회복지사, 보다 전문적 영역에서 활동하는 학교사회복지사, 의료사회복지사, 정신건강사회복지사, 사회복지전담공무원 등으로 진출할 수 있습니다. 또한 기업의 사회공헌팀, 비영리단체(NGO), 사회복지재단, 사회적 기업 등 다양한 분야에서 활동이 가능합니다.

## 졸업생 주요 취업처

시·군·구청 및 행정복지센터, 국민건강보험공단, 초록우산 어린이재단, 굿네이버스, 행복모아(SK hynix 자회사)

## 소모임 및 동아리

- **링크센터** : 사회복지 공모전, 이슈토론 등과 함께 굿네이버스 대학생 자원 봉사동아리 활동과 숨&플 서포터즈 등을 통해 사회복지 전공역량을 강화하는 소모임
- **사랑나눔** : '자원봉사의 참뜻을 사랑으로 실천하다'라는 비전을 가지고 지역사회 내 도움이 필요한 기관과 협력하여 봉사활동을 진행하는 소모임
- **에버윈** : 에버윈은 축구를 잘하는 것이 목적이 아닌 함께 움직이고 호흡하는 즐거움에 집중하며, 대학교 생활의 스트레스 해소와 선배, 동기와 자유롭고 활기찬 교류 활동을 하는 소모임
- **THE END** : THE END는 1365, 미래청년봉사단, 간호학과와 연계하여 활동하는 연합 의료봉사 소모임
- **데굴데굴** : 추수 크리스탈 볼링장과 연계하여 다함께 볼링을 치면서 부담은 줄이고 교류는 늘리며 건강하고 즐거운 취미생활을 하는 볼링 소모임

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

사람과 사회에 대한 깊은 관심과 공감 능력을 키우는 것이 중요합니다. 사회문제나 뉴스에 꾸준히 관심을 기울이며, 다양한 사람들의 삶을 이해하려는 노력이 필요합니다. 봉사 활동, 상담 동아리 참여, 또는 사회참여 활동을 통해 다양한 사람들과 소통하며 사회적 책임감을 느끼는 경험을 쌓는 것이 도움이 됩니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                   | 2학년                                                                                                                                    | 3학년                                                                                                                                           | 4학년                                                                                                                                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 사회복지학개론</li> <li>• 인간행동과사회환경</li> <li>• 다문화사회복지론</li> <li>• 자원봉사론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 사회복지조사론</li> <li>• 사회복지실천론</li> <li>• 지역사회복지론</li> <li>• 의료사회복지론</li> <li>• 사회복지역사</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 사회복지정책론</li> <li>• 사회복지실천기술론</li> <li>• 사회복지행정론</li> <li>• 사회복지현장실습1</li> <li>• 프로그램개발과평가</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 사회복지법제와실천</li> <li>• 사회복지윤리와철학</li> <li>• 사회복지보장론</li> <li>• 가족상담및가족치료</li> <li>• 사회복지캡스톤디자인</li> </ul> |





# 신문방송학과

Department of Mass Communication

“미디어는 인간의 확장이다.”  
(마셜 맥루언 Marshall McLuhan)

043-840-3407



## 학과 소개

신문방송학이라고 하면 신문과 방송에 관한 것만 배우는 것으로 알기 쉬우나, 일상생활과 밀접한 미디어에 관한 모든 연구와 커뮤니케이션의 전반적인 현상과 흐름, 그 외에도 이에 수반된 모든 문화 형태와 이에 따른 대중들의 삶의 방식까지 연구하는 학문입니다. 신문방송학과는 미디어에 관한 이론적 연구와 연구방법론, 제작 과정을 체계적으로 교육, 실습함과 동시에 매스커뮤니케이션 현상을 이론적으로 고찰하고 연구, 분석함으로써 전문 언론인이나 전문 연구자가 될 수 있는 기본적인 지식과 소양을 제공하고 시킵니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

신문방송학과는 1984년 우리나라 미디어 산업에 전문 인력을 공급하고 매스커뮤니케이션 현상과 미디어에 관한 과학적 탐구와 체계적인 교육을 실시할 목적으로 창설되었습니다. 현재, 디지털 테크놀로지와 결합된 새로운 전문 영역에 맞춘 전문가를 길러내기 위해 소단위 학위 프로그램인 Micro-Degree 과정('디지털 저널리즘 혁신 전문가 양성 과정', 'SNS 광고홍보전문가 양성 과정' 등)을 운영하고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

신문방송학과 졸업생들은 신문사나 방송국의 취재 및 촬영기자, PD, 구성작가, 아나운서, 영화기획자, 광고카피라이터, 광고제작자, 기업체 홍보 담당자 등으로 활동하고 있습니다. 그밖에도 리서치회사, 정부 및 산하단체 등 다양한 분야에 진출할 수 있으며 앞으로 그 영역은 더욱 확대될 것입니다.

## 졸업생 주요 취업처

연합뉴스TV, YTN, 채널A, JTBC 스튜디오잼, 대한항공

## 소모임 및 동아리

- **언론연구회(SCOOP)** : 언론에 대해 심도 있게 분석하고 공부하는 연구회입니다.
- **방송연구회(OBS)** : 방송을 심층적으로 연구하고 제작 실습 경험을 쌓기 위해 구성된 연구회입니다.
- **광고연구회(ADisON)** : 광고와 커뮤니케이션을 사랑하며 꿈을 키워가고 있는 미래의 광고인들로 구성된 연구회입니다.
- **영화연구회(Movillage)** : 영화를 사랑하고 영화창작에 관심이 있는 신문방송학과 학생들로 구성된 연구회입니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

신문방송학과는 재학생들이 능동적이고 적극적인 활동을 통해 함께 배우고 성장하는 장소입니다. 여러분 각자가 지니고 있는 잠재력과 지적 호기심을 토대로, 다양한 관심사와 경험에 대해 나눌 수 있는 준비를 하시기 바랍니다. 특히, 세상과 사람, 미디어와 관련된 현상을 관찰하고 그에 대해 생각해 보는 시간을 가지시길 권합니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                                  | 2학년                                                                                                                                 | 3학년                                                                                                                                      | 4학년                                                                                                                                  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 미디어커뮤니케이션입문</li> <li>• 방송영상미디어의이해</li> <li>• 디지털미디어의이해</li> <li>• 디지털제작편집실습</li> <li>• K-Project</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 스피치커뮤니케이션</li> <li>• 저널리즘</li> <li>• 광고론</li> <li>• PR론</li> <li>• 미디어데이터사이언스입문</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 매스컴연구방법론</li> <li>• 디지털저널리즘</li> <li>• 방송영상기획</li> <li>• 광고플래닝</li> <li>• 디지털콘텐츠종합설계</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 미디어산업론</li> <li>• 미디어법과윤리</li> <li>• 영상커뮤니케이션</li> <li>• 광고캠페인</li> <li>• 미디어심리학</li> </ul> |



# 동화·한국어문화학과

Department of Children's Lit. and  
Korean Lang.&Lit.

국내외 대학교 유일 아동문학과  
일반문학 동시 학습, 문학을 활용한  
콘텐츠기획 및 작가 양성



## 학과 소개

동화·한국어문화학과는 국내외 대학에서 유일하게 아동문학과 일반문학을 함께 공부할 수 있는 학과입니다. 아동문학·일반문학·고전문학 등의 인문학 기초, 그림책·영화·광고·출판 등의 문화콘텐츠 기획, 동화창작·소설창작·드라마창작·방송창작 등의 문화콘텐츠 창작을 매우 폭넓게 공부합니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

기존의 일반적인 국어국문학과와 교육과정에서 미디어문예창작 및 아동문학이 특성화되어 변화하는 미디어 환경에 부합하는 한국문화콘텐츠 기획 창작 전문가를 양성할 수 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

졸업 후 다양한 분야에 취업이 가능합니다. 문학 분야는 일반작가, 동화작가, 비평가, 시나리오 작가, 출판 분야는 출판사의 기획자, 편집자, 방송 분야는 PD, 방송기자, 방송작가, 드라마작가, 문화콘텐츠 분야는 문화콘텐츠 기획 전문가, 예술공연 분야는 공연기획자, 이벤트기획자, 광고 분야는 광고기획자, 광고연출자, 교육 분야는 국어, 한국어, 논술지도, 독서지도 교사, 학문 분야는 대학교수, 연구원, 일반기업 분야는 홍보 담당, 기획 부서, 공무원 분야는 기획, 인사, 교육, 문화 분야, 그 외 게임 기획, 엔터테인먼트 분야에서 활동할 수 있습니다. 이를 위해 다양한 작품을 읽고 많은 경험을 쌓는 것이 중요합니다.

## 졸업생 주요 취업처

(주)아이코닉스(뽀로로 기획사), 하이브의 플레디스 엔터테인먼트, 시공사(출판사), 제일기획(홍보), 부천공무원

## 소모임 및 동아리

- 글운: 글운은 출판인을 꿈꾸는 학우들과 함께 소통하며 독서 활동과 출판 과정을 경험합니다. 그리고 나아가 출판인으로 성장하고자 하는 출판 소모임입니다.
- 아름드리: 동화구연을 연구하고 실현합니다. 정기적인 봉사활동을 통해 아이들에게 지속적으로 동화구연을 선보이고 있습니다.
- 키노: 영화 감상을 중심으로 다양한 활동을 함께하는 모임입니다. 정기적인 영화 감상과 자유로운 대화를 통해 서로의 취향과 생각을 나누고 있습니다.
- 파랑: 연극, 뮤지컬과 같은 극예술 작품들을 연구하고 해석합니다. 연 1~2회 교내에서 공연을 올리고 있습니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

동화·한국어문화학과는 아동문학과 일반문학을 기초로 새로운 것을 기획하고 창작할 수 있는 능력이 중요합니다. 세계문학 작품, 명작고전 작품을 읽고 작품의 의미를 생각하고 단 몇 줄이라도 정리하는 글쓰기를 하면, 입학 후 수업, 새로운 콘텐츠기획, 창작 과정에 많은 도움이 될 것입니다. 그런 경험이 쌓이면 멋진 아이디어가 나오고 나만의 독창적인 것을 만들 수 있습니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                               | 2학년                                                                                                                                | 3학년                                                                                                                      | 4학년                                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>•스토리텔링의 이해</li> <li>•디지털미디어와매체미학</li> <li>•동화읽기</li> <li>•국문학개론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>•언어콘텐츠의이해</li> <li>•아동문학의이해</li> <li>•극예술의이해</li> <li>•현대문학사</li> <li>•판타지동화심리연구</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>•아동문학사</li> <li>•그림책연구</li> <li>•고전문학사</li> <li>•비평론</li> <li>•드라마창작실습</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>•현대작가론</li> <li>•출판기획실습</li> <li>•동화창작실습</li> <li>•고전캐릭터OSMU캡스톤디자인</li> <li>•애니메이션의이해</li> </ul> |



# 영어문화학과

Department of English Language and Culture

영어, 문화, 디지털로  
세상과 소통하다

043-840-3408



## 학과 소개

영어문화학과는 영어와 영어권 문화를 깊이 있게 이해하고 소통하는 능력을 바탕으로 글로벌 인재를 양성합니다. 국제어로서의 영어 실용 능력과 문학, 역사, 사회, 미디어 등 영어권 문화 전반에 대한 폭넓은 소양을 함께 기를 수 있도록 교육합니다. 또한 AI와 빅데이터 등 최신 디지털 기술을 접목한 융합 교육을 통해 창의적이고 미래지향적인 역량을 강화합니다. 특히 중요한 점은 2026학년도부터 다전공 이수를 필수로 운영하여 학생들이 복수의 전문성과 융합 역량, 실무 능력을 고루 갖추 수 있도록 지원합니다. 모든 교수진은 학생들의 성장과 다양한 진로 설계를 위해 아낌없는 지원을 이어가고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

영어문화학과는 AI 중심의 차별화된 교과목을 구성하여 디지털 시대를 선도하는 리더로서 앞장서고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

- 일반기업체(통상무역, 금융, 일반기업 등)
- 관광 서비스 분야(항공, 관광 등)
- 교육분야(교육기업, 교사, 교수, 학원강사 등)
- 예술·문화분야(작가, 예체능 에이전시, 게임, 공연기획, 출판업 등)
- 연구기관(연구원, 연구교수 등)

## 졸업생 주요 취업처

(주)CJ대한통운, (주)대교, (주)넥슨, (주)동원, 콘래드 서울, 아시아나항공, 법무법인 지평 등

## 소모임 및 동아리

- **Fluent Path(영어 소모임)** : Fluent Path는 영어 소모임으로 영어 회화 실력을 자연스럽게 향상시키기 위한 자유롭고 지속적인 소통 중심 모임입니다. 외국인 교수님들과 함께 학습하여 회화 실력도 높이며 동시에 친목도 도모할 수 있는 소모임입니다.
- **ARES(축구 소모임)** : ARES는 축구 소모임으로 축구를 좋아하고 관심 있는 사람들이 함께 모여 일주일에 한 번 축구 경기를 하는 소모임입니다. 학교 생활을 하며 운동을 병행하기 힘들고 어렵지만 축구 소모임으로 건강도 챙기고 친목도 쌓을 수 있습니다.
- **Laugh Tale(밴드 소모임)** : “심장이 두근거리는 순간, 우리는 음악을 연주합니다.” 밴드 소모임은 기타, 드럼, 베이스, 키보드 등 다양한 악기와 보컬이 함께 합주하는 밴드 소모임입니다. 악기를 조금이라도 다뤄본 적이 있거나 그저 음악이 좋다면 언제든지 함께 즐길 수 있습니다. 또한, 숨&뿔 충주시 청소년 문화의 집 봉사를 통해 지역사회 봉사활동을 병행하고 있습니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

문화의 이해를 바탕으로 실용·실무적인 영어를 습득하고 학습하는 학과로서, 기초적인 영어 실력과 문화적 이해를 다지는 것이 중요합니다. 더불어 4차 산업혁명과 디지털 전환 시기를 맞이하고 대응하기 위해서 디지털 기술을 활용하는 교과목이 구성되어 있어, 기초적인 컴퓨터 활용능력을 겸비하면 좋습니다. 토익이나 말하기 영어 관련 자격증(오픽), 혹은 영상 만들기, 코딩, 인공지능 같은 디지털 기술에 관심이 있다면 입학 후에도 큰 도움이 됩니다. 무엇보다 영어와 기술, 그리고 다양한 문화를 배우고자 하는 열린 마음이 가장 중요합니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                                                    | 2학년                                                                                                                                                                | 3학년                                                                                                                                                                        | 4학년                                                                                                                                                                  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• English Pronunciation Clinic</li> <li>• AI로 배우는 영어</li> <li>• 영어권 문화의 이해</li> <li>• English Communication Skills 1</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• English Communication Skills 2</li> <li>• 영어학개론</li> <li>• 영어글쓰기</li> <li>• 실용영어문법</li> <li>• Reading Journals</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Business Communication</li> <li>• Multimedia English</li> <li>• 글로벌 무역 커뮤니케이션</li> <li>• 문화간 커뮤니케이션</li> <li>• 영시와 이미지</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Business Writing</li> <li>• 빅데이터와 영어</li> <li>• Workplace English</li> <li>• 영어와 국제무역</li> <li>• 글로벌 콘텐츠의 통번역 실습</li> </ul> |



## AX/DX 시대, 세계를 선도하는 과학기술 융합 인재를 양성합니다.

과학기술대학은 AX/DX 시대를 위한 새로운 패러다임의 세상을 여는  
창의융합형 ICT융합 인재와 미래첨단기술을 통한 성장 동력을  
견인할 수 있는 인재를 양성합니다.



# 과학기술대학

COLLEGE OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

메카트로닉스공학과

—

컴퓨터공학과

—

바이오메디컬공학과

—

녹색기술융합학과

—

에너지신소재공학과





# 메카트로닉스공학과

Department of Mechatronics Engineering

4차 산업혁명을 주도하는  
지능형 메카트로닉스 시스템  
엔지니어 양성



## 학과 소개

첨단과학기술은 다양한 학문들의 융·복합을 요구하고 있으며, 4차 산업혁명과 글로벌 기술 트렌드의 변화에 대응할 수 있는 맞춤형 교육이 절실히 필요합니다. 이에 메카트로닉스공학과는 최근 산업체와 학계가 요구하는 첨단과학기술 분야에 맞춘 이론과 실습 교육을 진행해 높은 취업률을 보장합니다. 기계 및 전자제어, 데이터처리의 주요 교과목들을 균형 있게 학습하고, 이를 바탕으로 종합적 사고와 창의적인 응용 및 통합 능력을 배양합니다. 차세대 첨단 과학기술의 핵심 분야, 융복합 기술 분야, 사회수요 요구 역량 분야, 창의적 정보기술 분야 등 전문적이고 융합적인 교육과정으로 미래융합기술과 개발을 선도하는 창의적 메카트로닉스공학 인재양성을 위해 노력하고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

우리 학과에는 기초 물리학 기반, 기계공학 기반, 전자공학 기반으로 메카트로닉스 시스템을 다루는 교수님들이 모여 있으며, 따라서 학생의 관심을 포함하여 팔방에서 메카트로닉스 시스템을 연구할 수 있다는 장점이 있습니다. 또한, 대학생 연구참여를 장려하고 있으며, 대학원 진학 전에 실험실 생활 및 연구를 경험할 수 있는 기회가 많다는 장점이 있습니다. 현재 전체 재학생의 1/5 정도가 여러 형태로 실험실에서 개인별 프로젝트를 경험하고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

교육 진단전문가, 기술기능계교사, 반도체, 디스플레이 LED광소자, 센서, 나노기술 등 설계 및 개발자, 기술관련산업체 장비, 소방, 기계, 제조, 정비, 전자 등 기술자, 학계 및 연구기관 연구원

## 졸업생 주요 취업처

삼성전자, 삼성디스플레이, 키엔스코리아, 한국전력공사, 삼성전자서비스(품질관리), Applied Materials, AmkorTechnology Korea, 세원셀로텍, 엘오티베콤

## 소모임 및 동아리

- **ICJ(I will create joy)** : 공모전과 전공실습을 주로 활동하며 전공의 딱딱한 이론을 벗어나 이것저것 도전해보며 자신만의 특색있는 경력활동을 이루기 위한 소모임입니다.
- **스팀팩** : 축구소모임으로 소속학우들과의 유대감을 형성하고 타 학과와의 경기를 진행하며 학교대회에도 출전하는 소모임입니다.
- **셔틀KU** : 배드민턴소모임으로 대학생활을 위한 체력증진을 목표로 두고 있으며 학과 학우들과의 친목을 도모하는 목적을 두고 있는 소모임입니다.
- **메이드** : PC/보드게임 소모임으로 소속 학우들과 PC게임과 보드게임을 통해서 학과 학우들과 친목을 도모하는 소모임입니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

정보산업 및 메카트로닉스공학의 핵심이 되는, 21개의 국가공인자격증을 취득할 수 있습니다. 자동제어, 3D CAD, 첨단생산시스템, 전력전자시스템, 회로이론, 임베디드시스템 등 기계 및 전자산업 분야에서 활약할 인재를 키우기 위하여 모든 교과과정과 실험설비를 갖추고 있습니다. 이를 통해 관련 분야의 엔지니어로 취업을 하거나 대학원에 진학하여 석·박사 등의 전문가의 길을 걸을 수 있습니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                                                           | 2학년                                                                                                                                                                                 | 3학년                                                                                                                                                                                                         | 4학년                                                                                                                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기계공학과융합기술</li> <li>• 전자공학과융합기술</li> <li>• 일반물리학1,2</li> <li>• 일반물리실험</li> <li>• 공학수학1</li> <li>• 미적분학</li> <li>• 컴퓨터프로그래밍</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기계제도및실습</li> <li>• 공학수학2</li> <li>• 정역학</li> <li>• 전자회로1</li> <li>• 기초회로설계및실습</li> <li>• 동역학</li> <li>• 열역학</li> <li>• 데이터프로그래밍</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 자동제어</li> <li>• 3D-CAD</li> <li>• 전자회로2</li> <li>• 전자회로설계및실습</li> <li>• 수치해석프로그래밍</li> <li>• 유체역학1</li> <li>• 열전달</li> <li>• 자동제어응용</li> <li>• 전자융합디바이스</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기계설계</li> <li>• 디지털제어</li> <li>• 캡스톤디자인1,2</li> <li>• 지능로봇공학및실습</li> <li>• 진로설계및탐색</li> <li>• 기계학습</li> <li>• 엔지니어를위한통계</li> <li>• 기전공학특강</li> <li>• 유한요소해석</li> </ul> |



# 컴퓨터공학과

Department of Computer Engineering

AI 시대,  
소프트웨어 엔지니어를 넘어  
시스템을 설계하는 아키텍트가  
미래를 선도한다.

043-840-3513



## 학과 소개

컴퓨터공학은 현실의 복잡한 문제를 알고리즘으로 추상화하고, 지능형 시스템을 통해 미래 사회의 새로운 질서를 설계하고 선도하는 학문입니다. 본 학과는 4차 산업혁명과 디지털 전환(DX)을 넘어 AI 대전환(AX) 시대를 주도할 인재 양성을 목표로, 인공지능·데이터 공학을 중심으로 사이버 보안, 인터넷 서비스 기술 분야의 견고한 프로그래밍 기본기를 갖추는 동시에 급변하는 AI 프레임워크 및 클라우드 네이티브 환경을 자유자재로 구사하는 실무 역량을 체계적으로 함양합니다. 나아가 사물인터넷(IoT), 가상·증강 현실(VR/AR/XR), 게임 개발 등 고부가가치 산업 분야의 최첨단 시스템을 탐구함으로써 산업 전반의 다양한 수요에 대응할 수 있는 전문성을 키웁니다. 빅테크 기업·국책 연구소 출신 교수진의 풍부한 연구개발 경험을 교육 현장에 직접 접목하여 이론과 실무를 겸비한 깊이 있는 교육 환경을 제공하며, 단순히 코드를 구현하는 소프트웨어 엔지니어를 넘어 시스템 전체를 설계하고 책임지는 소프트웨어 아키텍트, AI 시대가 요구하는 T자형 융합 엔지니어 양성을 궁극적인 목표로 합니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

본 학과의 교육과정은 AI 대전환(AX) 시대를 주도할 핵심 인재 양성을 목표로, AI 분야 심화 과목을 타 대학 대비 폭넓게 편성하여 실질적인 개발 역량을 조기 확보할 수 있도록 설계되었습니다. 컴퓨터보안, 게임 엔지니어링, 가상현실 분야의 특화 교과와 졸업작품 프로젝트를 통해 급변하는 산업 수요에 대응하는 전문성과 실전 개발 경험을 동시에 함양합니다. 빅테크 기업과 국책 연구소 출신 교수진의 풍부한 연구개발 경험을 교육 현장에 직접 접목하여 이론과 실무를 겸비한 깊이 있는 교육 환경을 제공하며, 궁극적으로는 AI 시대의 복잡한 시스템 전체를 설계하고 책임지는 소프트웨어 아키텍트 양성을 지향합니다.

## 졸업 후 진로 분야

가장 일반적인 진로는 웹, 모바일, 게임, 시스템 등을 개발하는 소프트웨어

개발자로, 대기업부터 스타트업까지 폭넓게 활동합니다. 최근에는 데이터 분석, 인공지능, 머신러닝 분야로의 진출도 활발하며, 정보보안 전문가로 일하는 경우도 많습니다. IT 기획, UX/UI 설계, 프로젝트 관리 등 비개발 직무로도 진출하며, 대학원에 진학해 연구소나 학계에서 활동하기도 합니다. 또한 공공기관 전산직이나 공무원, 전산 공무원으로 일하거나, 창업 또는 해외 취업을 선택하는 경우도 있습니다.

## 졸업생 주요 취업처

삼성전자(IT), 카카오뱅크(금융), 안랩(보안), 비아매트릭스(인공지능), 피앤디솔루션(빅데이터)

## 소모임 및 동아리

- **인간컴퓨터상호작용(Human Computer Interaction) 연구실** : 사람과 컴퓨터의 상호작용을 향상시키는 기술을 연구하며, 인공지능, 특히 대규모 언어 모델(LLM)을 활용한 사용자 맞춤형 인터페이스, 대화형 AI, 지능형 도우미 시스템 개발에 집중하고 있습니다.
- **제5세대 (동아리)** : 컴퓨터 학술 동아리, 앱이나 홈페이지 제작, 컴퓨터 관련 자격증 취득 및 전공 관련 학술 활동을 합니다.
- **seKurity(보안 동아리)** : 보안 이슈에 대한 연구 및 토론을 수행, 관련 직업을 이해하여 진로 분석에 도움, 기술적인 부분에 있어 이론과 실무를 동시에 병행하는 것을 지향합니다.
- **오라클(소모임)** : 선후배 간의 원활한 소통과 끈끈한 유대관계를 목표로 즐겁게 볼을 차며 좋은 성적을 거두는 것을 목표로 하는 축구 소모임입니다.
- **오라콕(소모임)** : 남녀노소 누구나 즐길 수 있는 컴퓨터공학과 배드민턴 소모임입니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

Python, C같은 프로그래밍 언어를 미리 공부하면 입학 후 수업 적응에 도움이 됩니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                    | 2학년                                                                                                                                      | 3학년                                                                                                                                | 4학년                                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 컴퓨터공학개론</li> <li>• Python프로그래밍</li> <li>• 빅데이터기초</li> <li>• 전산통계</li> <li>• 웹프로그래밍</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 자료구조</li> <li>• 데이터과학</li> <li>• 빅데이터와인공지능</li> <li>• Java프로그래밍1,2</li> <li>• 창의공학설계</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 컴퓨터알고리즘</li> <li>• 데이터베이스</li> <li>• 인공지능기초</li> <li>• 소프트웨어공학</li> <li>• 운영체제</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 프로젝트종합설계</li> <li>• 기계학습,딥러닝</li> <li>• 게임프로그래밍</li> <li>• 가상현실</li> <li>• 컴퓨터보안</li> </ul> |





# 바이오메디컬공학과

Department of Biomedical Engineering

공학과 의학의 융합,  
건강한 미래를 설계하다

043-840-3515



## 학과 소개

바이오메디컬공학과는 의학과 공학의 융합을 통해 생체현상을 이해하고, 의료기기 및 헬스케어 분야에 공학기술을 적용하여 의료기술 혁신과 삶의 질 향상을 추구하는 첨단 융합 학문입니다. 건국대학교 바이오메디컬공학과는 40년 가까운 오랜 전통과 우수한 연구 성과를 바탕으로 높은 취업 경쟁력을 갖춘 인재를 양성하고 있습니다. 다양한 국책사업과 산학협력을 통해 학생들에게 실질적인 연구 경험과 현장 역량을 제공하며, 나아가 대학원과 연계된 연구를 통해 심화된 연구 기회를 마련하여 미래 바이오헬스 산업을 선도할 인재를 육성합니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

약 40년 학과 전통을 바탕으로 다수의 선배들이 의료기기 및 바이오헬스 산업 전반에 진출해 있어 탄탄한 산업 네트워크를 형성하고 있으며, 이를 기반으로 70% 이상의 안정적인 취업률을 유지하고 있습니다. 또한 이론 교육에 그치지 않고 캡스톤디자인 등 실무 중심의 체계적인 커리큘럼을 통해 현장 문제 해결 능력을 강화하고 있습니다. 더불어 RISE 사업과 연계한 글로벌 비교과 프로그램, 실무 역량 강화 특강, 표준현장실습 등을 통해 학생들에게 실제 산업과 연결된 경험을 제공하며, 실무와 연구를 겸비한 경쟁력 있는 바이오헬스 인재를 양성하고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

의료기기 R&D 연구원, 의료기기 기술 영업, 병원 의공학팀, 기타 관련 의료기기 인허가 정부/민간 기관 등

## 졸업생 주요 취업처

지멘스, GE Healthcare, 필립스, 메드트로닉 코리아, JW바이오사이언스, 인바디, 아이센스 등

## 소모임 및 동아리

- **B.O.M.B.S** : 1999년부터 시작된 자체 밴드 소모임으로, 단과대학 오리엔테이션, MT, 축제, 홈커밍데이 때 공연을 하고, 정기공연 및 락호프 활동을 펼칩니다.
- **ARC** : 농구 소모임입니다. 매주 정기모임을 하며 운동 및 친목 활동을 합니다.
- **S.T.O.M** : 축구 소모임으로, 매주 정기모임을 실시하여 다른 요일에도 운동을 원하는 인원들과 운동을 합니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- **Q1. 어떤 교과목을 이수해야 하나요?** 기초 과학 과목인 물리학을 이수하고, 미적분학, 선형대수학, 통계학 등의 수학 과목을 통해 문제 해결 능력을 강화하는 것이 좋습니다. 또한, 기계공학, 전자공학, 컴퓨터 공학 기초 과목도 도움이 됩니다.
- **Q2. 어떤 자격증을 준비해야 하나요?** 의료기기 관련 자격증(예: 의공기사, 의료기기 품질관리사, 규제업무(RA) 등)과 관련 실험실 안전 자격증을 고려합니다. 또한, MATLAB이나 Python 등의 프로그래밍 언어 관련 자격증도 유용합니다.
- **Q3. 관심 분야를 어떻게 탐색하나요?** 생체역학, 의료영상, 생체신호처리, 의료로봇 등 다양한 분야를 탐색하고, 고등학교나 지역 사회의 연구 프로젝트에 참여하여 실질적인 경험을 쌓는 것이 좋습니다.
- **Q4. 실습 경험은 어떻게 쌓나요?** 의료기기 회사나 연구소에서 인턴ships을 통해 현장 경험을 쌓고, 의료 관련 봉사활동에 참여하여 실제 환자와의 소통 경험을 쌓는 것이 좋습니다.
- **Q5. 네트워킹은 어떻게 하나요?** 바이오메디컬공학 분야의 전문가나 선배들과의 네트워킹을 통해 조언을 구하고, 관련 학회나 세미나에 참석하여 최신 연구 동향을 파악하고 네트워킹을 강화하는 것이 좋습니다.
- **Q6. 자기 개발은 어떻게 하나요?** 바이오메디컬공학 관련 문헌이 주로 영어로 되어 있으므로, 영어 독해 및 작문 능력을 향상시키고, 팀워크, 의사소통, 문제 해결 능력 등 소프트 스킬을 개발하여 협업 능력을 강화하는 것이 중요합니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                             | 2학년                                                                                                                                         | 3학년                                                                                                                                                  | 4학년                                                                                                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 바이오메디컬공학개론</li> <li>• 의료데이터처리입문</li> <li>• 질병과의료기기</li> <li>• 의공학기반해부생리학</li> <li>• 생체현상의이해</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 회로이론1, 2</li> <li>• 의공학진로탐색</li> <li>• 통계학이론및실습</li> <li>• 의용디지털시스템입문</li> <li>• 기초회로실험</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 의공학진로설계</li> <li>• 생체역학1, 2</li> <li>• 의료기기의원리와이해1, 2</li> <li>• 의공학종합설계및실습1</li> <li>• 의용전자회로실험</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 생체역학응용및실습</li> <li>• 창의적의공학종합설계1,2</li> <li>• 의공학종합설계및실습2</li> <li>• 의용레이저공학및실습</li> <li>• 의료기기인허가1, 2</li> </ul> |



# 녹색기술융합학과

Department of Green Technology Convergence

기후변화 대응을 위한 산림 및  
도시공간의 생태·환경·공간 데이터를  
통합적으로 분석하고, AI 기반 예측 및  
관리 기술을 적용할 수 있는  
녹색기술융합 인재 양성

043-840-3512



## 학과 소개

녹색기술융합학과는 산림·조경과 생태 기반 스마트 기술, 녹색기술을 융합하여 기후변화 시대의 지속가능한 도시와 환경을 이끄실 실험형 융합 인재를 양성하는 학과입니다.

- **첫째** : 도시·기후·에너지 문제 해결을 위한 데이터 기반 생태기술 및 공간 설계 교과과정과 취업 인프라 구축
- **둘째** : 친환경·기후변화 대응 중심의 생태·환경·공간 분야 자격증 취득을 위한 체계적인 교과·비교과과정 운영
- **셋째** : 드론, 센서, QGIS 등을 활용한 미기후 분석과 도시 환경 실습·프로젝트 기반 실무형 인재 양성
- **넷째** : 기후변화 시대에 맞춘 진로 설계를 위한 교수-학생 밀착 상담 및 맞춤형 성장 지원 프로그램 운영

## 우리 학과만의 차별화된 강점

- AI·드론·QGIS·녹색기술 기반 도시 친환경·기후·에너지 문제 해결형 생태 관리 교육
- 드론 조사와 QGIS 분석을 연계하여 탄소중립과 스마트시티 등 최신 이슈를 반영한 기후변화·미기후 대응 실습 중심 교육
- 도시·환경·에너지 데이터를 활용한 데이터 기반 의사결정 및 기후 대응 프로젝트 수행
- 산림·조경·환경과 녹색기술을 융합하여 ESG와 지속가능성 흐름을 반영한 친환경·기후변화 대응 진로 교육
- 현장실습과 팀 프로젝트를 통해 녹색기술과 친환경 설계를 적용한 탄소중립 시대 실무형 인재 양성

## 졸업 후 진로 분야

- **공무원 및 공공기관** : 산림청, 산림과학원, 기후에너지환경부, 국·공립수목원, 지방직 공무원, 국립공원공단, 환경관리공단, LH·SH공사, 한국도로공사, 한국수자원공사 등
- **산림 분야** : 산림조합, 산림기술사사무소, 산림법인, 산지보전협회 등
- **조경 분야** : 조경설계, 조경시공, 조경자재, 조경관리 등
- **친환경 분야** : 환경영향평가, 환경컨설팅, 친환경건축 컨설팅, 도시계획 및 관리, 스마트팜 운영·관리 등

## 졸업생 주요 취업처

국립공원공단, 산림조합, 산림청 등 공공기관, 지오조경기술사사무소, 도화엔지니어링, (주)동국기술단

## 소모임 및 동아리

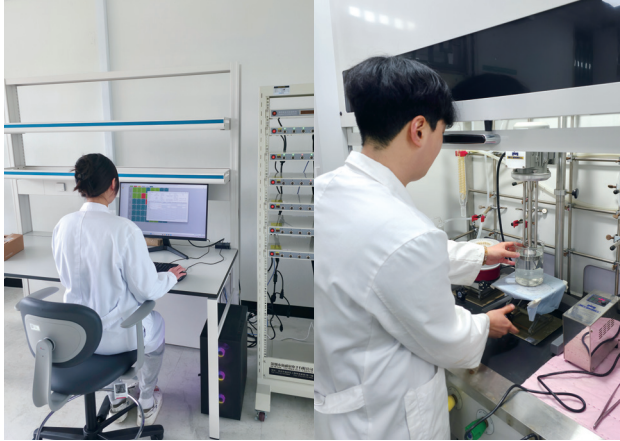
- **공모자들** : 환경·생태 분야 공모전과 대외활동을 통해 실무 역량과 경쟁력을 키우며 끊임없이 도전하는 소모임
- **그린씨드** : 환경 교육, 생태 조사, 시민 참여형 프로젝트를 통해 지역사회와 함께 환경 인식을 높이고 실천하는 소모임
- **D-Ep(디에플)** : 식물디자인을 통해 창의력을 키우고, 실전 세일즈 경험까지 쌓을 수 있는 소모임

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

자연과 산림의 기능을 도시환경에 적용하여 삶의 질 향상을 목표로 하는 학문으로, 환경·생태·수목학에 대한 관심을 바탕으로 식물과 생태계에 대한 이해를 높이는 것이 중요합니다. 또한 친환경 녹색기술과 지속가능한 환경 관리 방식, GIS·드론 등 최신 기술에 대한 기본 이해를 갖추면 전공 학습과 학과 적응에 도움이 됩니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                        | 2학년                                                                                                                                            | 3학년                                                                                                                                                  | 4학년                                                                                                                                                 |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 녹색기술융합의이해</li> <li>• 환경위기와녹색기술</li> <li>• 녹색식물학개론</li> <li>• 친환경에코로지입문</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 애그테크의 이해</li> <li>• 컴퓨터설계및실습</li> <li>• 기후수목학 및 실습</li> <li>• 녹색자원조사방법론</li> <li>• 녹색식물관리론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기후스마트팜패키지</li> <li>• 녹색도시계획과 디자인</li> <li>• 도시재생 및 설계론</li> <li>• 그린디자인실습</li> <li>• 환경영향평가비즈니스론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 녹색산림기술종합설계</li> <li>• 그린힐링실무</li> <li>• 환경생태계획종합설계</li> <li>• 빅데이터공간정보시스템</li> <li>• 정원디자인 종합설계</li> </ul> |



# 에너지신소재공학과

Energy Materials Science & Engineering

화학 및 신소재 지식을 배우고 활용하여  
에너지 분야 신소재를 연구할  
창조적이고 실용적인 인재를 양성



## 학과 소개

에너지신소재공학과에서는 이론 및 실험교육을 통하여 화학 전반에 걸친 기본 지식과 탐구방법을 습득하고, 미래첨단산업과 연관된 다양한 소재의 물성 및 합성에 대해 공부하며, 이를 바탕으로 창조적이고 실용적인 아이디어를 보유한 에너지신소재 인재를 양성합니다. 일반화학, 유기화학, 물리화학, 분석화학, 무기화학 및 재료공학 등 기본 분야부터 에너지 관련 신소재와 기타 첨단 분야까지 학습하게 됩니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

캡스톤 디자인을 통한 실무능력 향상을 제고하고, 메카트로닉스공학과와의 융합으로 Lego-Convergence 교육과정을 운영하여 배터리 소부장, 반도체 소자에 대한 부·다전공 과정을 진행하고 있습니다.  
또한, 이론뿐만이 아니라 다양한 실험교과목을 통해서 기초화학에 대한 실험부터 에너지 분야로 활용하는 실험을 통해 실무적인 실험을 수행하고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

- 에너지 신소재 분야 취업
- 화학 및 에너지 신소재 분야 대학원 진학
- 화학 관련 기업체 취직

## 졸업생 주요 취업처

한국과학기술연구원, ㈜엠티어, 프라임제약, 한국화학연구원, LG화학

## 소모임 및 동아리

- mole&more : 취업소모임으로, R&D, 대학원 및 취업정보를 공유합니다.
- FC강산 : 학과 내 축구소모임으로, 지성과 더불어 운동으로 친목과 건강 향상을 도모합니다.
- ABC : 학과 내 농구소모임으로, 매주 정기모임을 하며 선후배 간 친목도모의 시간을 가집니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

고등학교 정규과정을 충실히 이수한 상태라면 충분합니다.  
문과 학생인 경우 고등학교 화학 교과서 학습을 권합니다.  
일반적인 에너지 분야 독서를 권장합니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                              | 2학년                                                                                                                  | 3학년                                                                                                                 | 4학년                                                                                                                   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 일반화학1</li> <li>• 일반화학실험1</li> <li>• 일반화학2</li> <li>• 일반화학실험2</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 유기화학1,2</li> <li>• 물리화학1,2</li> <li>• 재료공학1,2</li> <li>• 분석화학1,2</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 무기화학1,2</li> <li>• 반도체공학1,2</li> <li>• 이차전지개론</li> <li>• 물리화학실험</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 에너지캡스톤디자인1,2</li> <li>• 에너지소재와소자</li> <li>• 공업화학</li> <li>• 고분자공학</li> </ul> |



## 미래지향적 의료생명 인재 양성으로 세계를 향해 도약합니다.

의료생명대학은 각 전공분야의 우수한 전문인력 양성을 위한 교육은 물론  
올바른 가치관, 인생관, 직업관 등 전문인으로서 갖추어야 할 인성교육을 통해  
국가사회에 이바지하는 미래지향적 인재를 양성합니다.



# 의료생명대학

COLLEGE OF BIOMEDICAL AND HEALTH SCIENCE

간호학과

—

바이오의약학과

—

생명공학과

—

식품영양학과

—

뷰티화장품학과

—

스포츠건강학과

—

골프산업학과





# 간호학과

Department of Nursing

전인간호를 제공하는  
전문직 간호사 양성

043-840-3925  
02-450-3033



## 학과 소개

간호학과는 인간의 생명과 존엄성을 존중하고 환경, 건강 및 간호에 대한 이론 및 실무교육을 통해 간호대상자의 건강 문제를 해결할 수 있는 능력을 갖춘 전문직 간호사를 배출하는 것을 목표로 하고 있습니다.

교양과 전공 이론 수업은 글로벌캠퍼스에서 실시하며, 임상실습은 건국대학교 서울/충주병원, 삼성서울병원, 지역사회의 보건소와 산업장, 정신보건센터 등 우수하고 다양한 실습기관에서 진행합니다.

2023년 간호교육인증평가에서 5년 인증을 획득한 간호학과는 우수한 교수진과 열정을 지닌 학생들의 노력에 힘입어 간호사 국가고시에서 100% 합격률 거두고, 졸업 후 상급종합병원과 종합병원, 보건소, 학교 등에 진출해 높은 취업률을 유지하고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

건국대학교 간호학과에서는 KU간호임상사례센터를 구축하여 활용하고 있으며, 통합 사례를 개발하고 개선하기 위한 노력을 통해 학생들이 다양한 임상 사례를 경험할 수 있도록 노력하고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

간호사(병원, 보건소 및 보건지소, 산업장), 공무원(간호직, 보건직), 보건교사, 건강검진센터/건강증진센터, 간호장교, 연구간호사, 공공기관(혈액원, 건강보험심사평가원, 국민건강보험공단, 국립장기조직혈액관리원), 해외 간호사 등

## 졸업생 주요 취업처

서울아산병원, 삼성서울병원, 건국대학교병원, 서울대학교병원, 세브란스병원, 고려대학교병원

## 소모임 및 동아리

- **어르신을 사랑하는 모임(어사랑)** : 노인요양원, 농어촌진료, 외국인근로자 등 사회취약계층을 대상으로 한 의료봉사활동을 펼칩니다.
- **C.M.F** : 신앙봉사단체로, 성경공부, 예배, 기도모임 등을 통해 학생들의 인격성장과 믿음 형성을 돕고 있습니다.
- **도담도담** : 건국대충주병원과 지역아동센터에서 아동을 돌보는 봉사동아리입니다.
- **쿠브레인(KU-BRAIN)** : 의학 및 간호용어시험 등을 통해 학업역량을 강화하는 스터디 모임입니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- **대학생활 적응을 위한 준비** : 자기 객관화를 위한 노력, 자기관리 습관 들이기, 의사소통 및 공감 능력 기르기
- **전공에 대한 적응을 위한 준비** : 기초과학(생물, 화학 중 인체 관련 부분) 지식 학습하기, 다양한 인증, 직업, 환경을 가진 사람들에 대한 이해 증진을 위한 노력, 간호사로서의 직업관에 대한 이해를 위한 노력(도서 및 미디어 자료), 체력 및 스트레스 관리 방안에 대해서 준비하기 등

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                               | 2학년                                                                                                                                       | 3학년                                                                                                                                                 | 4학년                                                                                                                                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 간호학개론</li> <li>• 건강사정</li> <li>• 성장과 발달</li> <li>• 병원미생물학</li> <li>• 인체구조와 기능</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기본간호학 및 실습</li> <li>• 병태생리학</li> <li>• 약리학</li> <li>• 인간심리의 이해</li> <li>• 비판적사고와 간호과정</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 성인간호학 및 실습</li> <li>• 모성간호학 및 실습</li> <li>• 아동간호학 및 실습</li> <li>• 정신간호학 및 실습</li> <li>• 간호연구및통계</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 간호관리학 및 실습</li> <li>• 지역사회간호학 및 실습</li> <li>• 응급및재난간호</li> <li>• 노인간호학</li> <li>• 시뮬레이션 및 술기실습</li> </ul> |



# 바이오의약학과

Department of Medicinal Biosciences

바이오헬스케어 산업 분야의  
체계적인 이론교육과  
실험 교육을 통한 전문인재 양성

043-840-3917



## 학과 소개

바이오의약학과는 체계적인 이론교육과 아울러 실험 교육을 강화함으로써, 다양한 인체질환 진단 및 치료용 의약품 개발 기술과 관련된 바이오산업체에서 요구하는 기초와 응용에 충실한 전문 인재 양성을 교육목표로 삼고 있습니다. 생명과학과 유기화학을 기본으로 동식물, 미생물의 다양한 생물시스템과 대사시스템을 분자 수준에서 이해하고, 이를 바탕으로 건강식품, 합성의약품, 향장품, 바이오의약 소재의 개발, 질병발생 및 진단 연구 등의 응용 분야 내용을 습득할 수 있습니다.

바이오의약학과는 주요 진출 분야인 바이오의약품 개발, 품질관리, 제품개발 기획, 마케팅 분야의 융합된 교육과정을 학년별 수준에 맞춰 운영함으로써 바이오헬스케어 산업 분야의 창의적이며 차별성을 지닌 우수한 인재를 양성하고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

- 바이오의약학과는 RISE 사업 참여학과로서 천연물 및 푸드테크 분야 인재 양성을 위한 특성화 교육체계를 구축하여 운영하고 있습니다.
- 천연물 기반 바이오소재와 푸드테크 산업 수요를 반영한 전공 교육과정 및 실무 중심 교육을 강화하고 있습니다.
- 산업 및 지역 수요와 연계된 맞춤형 교육 프로그램을 통해 전문 인재 양성을 추진하고 있습니다.
- 전공 교육과 연계된 다양한 비교과 프로그램을 운영하여 학생들의 실무 역량과 문제 해결 능력을 강화하고 있습니다.
- 이를 통해 천연물·푸드테크 분야의 융합형 전문 인재 양성과 학생 역량 향상을 지속적으로 지원하고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

연구 및 개발(R&D) 분야, 임상 및 진단 분야, 공공기관 및 정부출연연구소, 진학 및 유학, 제약·바이오 기업, 품질관리 및 인증(QC-QA)

## 졸업생 주요 취업처

SK케미칼, LG 생활건강, LG생명과학, CJ, 국립연구기관

## 소모임 및 동아리

- FCBC : 축구소모임으로, 매주 2회 함께 운동을 하며 친목을 다집니다.
- 뉴비씨 : 매주 2회 함께 농구를 매개로 모여 활동하며 친목을 다집니다.
- 다솜모아 : 봉사 소모임으로, 매주 3시간씩 봉사활동을 통해 사랑의 참뜻을 마음 깊이 새깁니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- 기초과목 공부 : 생명과학, 유기화학, 수학, 영어
- 실험 경험 : 과학 동아리, 탐구 보고서 작성 등
- 자격증 준비 : 생물/화학 관련 기초 자격증 (선택)
- 독서/영상 : 바이오의약 관련 책과 콘텐츠 탐색
- 관심 분야 탐색 : 바이오의약품, 유전자 치료, 헬스케어 등 진로 생각해보기

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                | 2학년                                                                                                                                     | 3학년                                                                                                                                     | 4학년                                                                                                                                    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 바이오의약학기초</li> <li>• 대학생물학</li> <li>• 대학화학</li> <li>• K-Project</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 생화학 및 실험</li> <li>• 유기화학 및 실험</li> <li>• 미생물학 및 실험</li> <li>• 분석화학</li> <li>• 면역학개론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 생화학 및 실험</li> <li>• 유기화학 및 실험</li> <li>• 미생물학 및 실험</li> <li>• 분석화학</li> <li>• 면역학개론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 암생물학</li> <li>• 바이오의약학심화</li> <li>• 미생물공학</li> <li>• 생체방어학</li> <li>• 바이오기기분석화학및실험</li> </ul> |





# 생명공학과

Department of Biotechnology

043-840-3923



생명공학 핵심 이론과 실험 중심 실무  
교육으로 전문성 강화

## 학과 소개

생명공학과는 융합적 이론 지식, 실무 역량, 그리고 창의적 응용 및 개발 능력을 고루 갖춘 다기능 핵심 기술 전문인력을 양성하는 것을 교육목표로 삼고 있습니다. 이를 위해, 생명과학 분야의 기초 이론에 충실하면서도, 과학적 탐구를 통한 응용 능력을 갖춘 경쟁력 있는 생명공학 전문가를 육성합니다. 학과 교육은 체계적인 이론 수업과 함께 실험 중심의 교육을 강화하여, 생명공학 산업 전반에 필요한 기초 및 응용 역량을 두루 갖춘 인재를 양성하는 데 중점을 두고 있습니다.

이를 실현하기 위해 생명공학과는 5대 학문 기반 영역을 중심으로 교과과정을 구성하고 있습니다. 폭넓은 '기초생명과학 영역' 교과 및 '의약학 영역' 관련 핵심 교과에 대한 집중교육을 통해 지식기반을 마련하고, '복합과학 영역' 교과교육으로 융합적 사고 기반을 구축하며, 실험실습 환경에서 다양하고 지속적인 '실험실습 영역' 전문 교과를 병행하여 실무 능력을 함양합니다. 더불어, 4차 산업혁명 시대의 핵심적인 '응용생명과학 영역' 기술 교과(유전공학, 단백질공학, 줄기세포공학, 식물생명공학, 생물신소재공학 등) 및 총복RISE 및 BK21바이오식약 사업과의 연계로 실무 중심 바이오산업 핵심인재를 양성합니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

생명공학과는 기초생명과학부터 의약·응용생명과학까지 아우르는 체계적 교육과정을 바탕으로, 다수의 실험실습 교과와 다양한 비교과 프로그램을 통해 실무능력을 강화하고 있습니다. 또한 BK21, RISE 등 주요 사업에 참여하여 연구·산학연계 기회를 확대하고 있으며, 활성화된 학과 동아리와 전문 실험실 운영을 통해 학업, 연구, 진로 탐색이 유기적으로 이어지는 교육 환경을 갖추고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

생명공학과 졸업생들은 졸업 후 국가 및 민간 생명공학 관련 연구소, 제약 회사, 발효 및 화장품 산업체, 농업 관련 기업 등 다양한 분야로 진출할 수 있으며, 각 분야에서 생물신소재 개발, 천연자원의 고부가가치화 및 가공, 응용 생명기술 연구 등의 업무를 수행합니다. 또한, 대학원에 진학하여 석·박사 학위를 취득한 후, 대학교수, 전문 연구원 등으로 활동하며 학문 및 산업 분야에서 전문성을 더욱 확장할 수 있습니다.

## 졸업생 주요 취업처

삼성바이오로직스, CJ, 한미약품, 한국과학기술연구원, 국립암센터

## 소모임 및 동아리

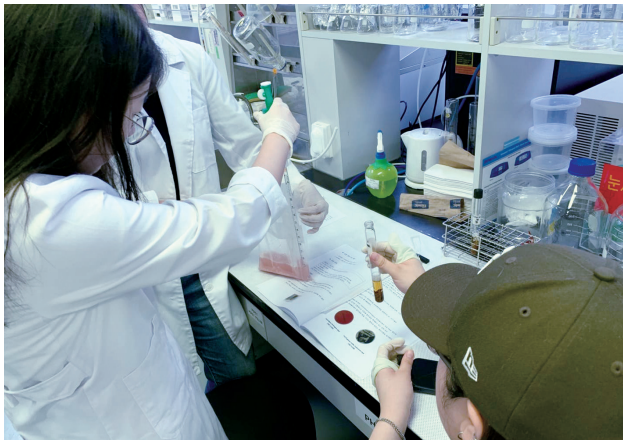
- DNA(Defense aNd Attack) : 정기적인 축구모임을 가지고 체력증진 및 교우에 증진을 통하여 건전한 대학생 생활 확립
- CNS(Communication and Speaking) : 영어 구사능력향상을 위한 영어로 토론하는 모임
- LOVE(Life of Volunteer) : 과학에 흥미를 가지는 인근 초·중·고학생, 중학생들을 대상으로 정기적으로 과학지식 나눔봉사를 하는 모임

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

생명공학과에 관심이 있다면 기초 생명과학 지식을 탄탄히 다져두는 것이 좋습니다. 고등학교 수준의 생물과 화학 개념을 이해하고 있으면 전공 수업을 따라가는 데 큰 도움이 됩니다. 과학 탐구 활동이나 실험 동아리에 참여해 본 경험도 입학 후 실험 수업에 적응하는 데 유익합니다. 또, 생명과학 관련 뉴스나 최신 기술에 관심을 갖고 호기심을 갖고 공부하는 습관을 들여 두면 전공에 대한 이해와 흥미를 더욱 키울 수 있습니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                              | 2학년                                                                                                                             | 3학년                                                                                                                                     | 4학년                                                                                                                                   |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초생명과학</li> <li>• 인체생명과학</li> <li>• 기초화학</li> <li>• 고급화학</li> <li>• 생명과학기초실험</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 생화학</li> <li>• 유전학</li> <li>• 분자생물학</li> <li>• 인체생리학</li> <li>• 바이오분석화학실험실습</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 면역학</li> <li>• 단백질공학</li> <li>• 식물생명공학</li> <li>• 재조합단백질실험실습</li> <li>• 신경분자생물학실험실습</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 약리학</li> <li>• 줄기세포공학</li> <li>• 생명정보분석</li> <li>• 생물신소재공학및세미나</li> <li>• 바이오산업동향</li> </ul> |



# 식품영양학과

Department of Food and Nutrition

043-840-3924



건강한 식탁에서 지속가능한 미래까지,  
식품 전문가의 첫걸음

## 학과 소개

건국대 식품영양학과는 건강한 식생활과 지속가능한 미래를 이끌어갈 식품 전문가를 양성합니다. 푸드테크, 식품안전, 식품3D프린팅, 맞춤형 영양, 지속가능한 식품개발까지 빠르게 변화하는 식품 트렌드를 선도하며, 실험·프로젝트·자격증 과정을 통해 실무 역량도 탄탄하게 쌓을 수 있습니다. 졸업 후에는 영양사, 영양교사, 식품개발 전문가, 푸드테크 연구원, 품질관리(QC)·품질보증(QA) 담당자, 식품안전·위생 전문가, 외식산업 전문가 등 다양한 분야에서 활약할 수 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

- **첨단 실무 커리큘럼** : 식품3D프린팅 등 첨단 실험·실습 중심 교과목과 푸드테크, 식품빅데이터 등 미래 식품산업 변화에 대응하는 차별화된 실무 커리큘럼을 갖추고 있습니다.
- **산학연계 집중 지원** : 영양지도 및 교육, 식품개발, 급식지원 등 다양한 진로 분야에서 산학협력 전담교원이 산학연계를 집중 지원하며, 학생 개개인의 목표에 맞는 현장 중심 경력 설계를 돕습니다.
- **자격증 취득 및 대기업 진출** : 영양사 면허, 위생사·식품(산업)기사·영양기사 등 국가 면허 및 자격증 취득을 체계적으로 지원하고, 영양교사 자격 취득 과정도 운영합니다. 이를 바탕으로 삼성웰스토리, CJ, 현대그린푸드 등 대기업 식품·급식 분야로의 취업에도 강한 경쟁력을 갖추고 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

- **영양 전문가** : 병원, 학교, 군부대, 컨설팅회사 등에서 영양사로 활동합니다.
- **식품산업** : 제품개발, 품질관리, 기능성식품 연구, HACCP 관리 등 핵심 직무를 수행합니다.
- **푸드테크·헬스케어** : 맞춤형 영양, 디지털 헬스, 푸드테크 분야에서 혁신을 주도합니다.

- **식품 창업** : 건강기능식품, 식단 서비스, F&B 브랜드 등 전문지식 기반의 창업에 도전합니다.
- **연구·공공 분야** : 대학원 진학 후 연구소, 공공기관, 학계에서 전문성을 발휘합니다.

## 졸업생 주요 취업처

- 삼성웰스토리, 현대그린푸드, CJ프레시웨이(CJ) 등 대형 급식·식품 유통기업
- 쉐비스와 같은 헬스케어/영양 컨설팅 전문 기관
- 식품의약품안전처, 농촌진흥청, 전국 초·중등학교, 보건소 등 공공기관 및 교육현장

## 소모임 및 동아리

- **식탁** : 제철 과일&과자 에이드를 만들어 판매하고 봉사활동 후 수익금을 기부하는 봉사 나눔 동아리
- **피어남** : 직접 재배한 식물을 활용해 베이킹 및 식품을 만들고, 이를 나눔하는 친환경 소모임
- **라운** : 식품개발 아이디어를 구체화하고 창업 역량을 키우는 소모임

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

식품영양학과는 기초 이론부터 실무까지 단계적으로 배울 수 있는 교육과정을 운영하고 있습니다. 입학 후 차근차근 전문가로 성장해 나갈 수 있으며, 영양사, 영양교사, 위생사, 식품안전기사 등 면허 및 자격증 취득도 체계적으로 지원하고 있습니다. 입학 전에는 생물, 화학, 식품·영양 분야에 평소 관심을 가져두면 학과 공부에 한결 수월하게 적응할 수 있습니다. 다만 무엇보다 중요한 건 식품과 건강에 대한 관심과 열정입니다. 나머지는 입학 후 하나씩 함께 채워가면 됩니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                 | 2학년                                                                                                                                     | 3학년                                                                                                                                   | 4학년                                                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 식품과현대사회</li> <li>• 식품학개론</li> <li>• 식품기초과학및실험</li> <li>• 조리원리및실습</li> <li>• 생리학</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 식품화학</li> <li>• 식품미생물학및실습</li> <li>• 식품가공및저장학</li> <li>• 식품영양분석및실습</li> <li>• 영양학개론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 발효식품학</li> <li>• 푸드테크이론과실제</li> <li>• 스마트식품창업</li> <li>• 단체급식및실습</li> <li>• 임상영양학</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 식품3D프린팅</li> <li>• 기능성식품학및응용</li> <li>• 식품자원개발캡스톤디자인</li> <li>• 식품위생관계법규</li> <li>• 식사요법및실습</li> </ul> |



# 뷰티화장품학과

Department of Beauty Cosmetics

화장품 전문지식과 기술 및  
감성을 겸비한 Total Beauty Cosmetics  
글로벌 인재 양성

043-840-3923



## 학과 소개

뷰티화장품학과는 글로벌 K-뷰티 시장의 변화에 선도적으로 대응하며, 기술·감성·비즈니스가 결합된 고부가가치 산업을 이끌어갈 창의적 융합형 전문가 양성을 목표로 합니다. 바이오·나노·AI 기술이 융합된 차세대 산업 트렌드에 발맞추어, 소재 및 제형 기반의 화장품 R&D, 향료 설계 및 감각 분석 등의 전문 조향, 글로벌 전략을 아우르는 뷰티 마케팅 분야를 통합적으로 교육합니다. 이를 통해 과학적 사고와 창의적 감성을 바탕으로 연구 개발부터 기획, 시장 진출까지 산업 전 과정을 통찰하는 융합형 인재를 배출하고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

뷰티화장품학과만의 가장 큰 강점은 R&D(제형·바이오), 조향, 마케팅 진로에 특화된 전주기적 커리큘럼과 전문 랩실 기반의 연구 시스템입니다. 기초생 화학 중심의 '바이오 효능 연구'와 유기반응의 이해, 계면화학, 레올로지 기반의 '고도화된 제형 연구'를 투트랙으로 밀도 있게 교육합니다. 또한 향료 실습으로 독자적인 향 전문성을 확보하고, '뷰티화장품종합설계' 및 마케팅 교과를 통해 원료 탐색부터 기획, 비즈니스 관리까지 산업 현장의 실무 사이클을 직접 경험하는 독보적인 경쟁력을 자랑합니다.

## 졸업 후 진로 분야

뷰티화장품학과를 졸업한 후에는 관심 분야에 따라 다양한 진로를 선택할 수 있습니다. 화장품 R&D 분야에서는 화장품 소재, 제형 및 효능/임상 평가에 관련된 지식과 기술을 활용하여 소비자 요구에 부합하는 제품을 연구·개발하는 업무를 수행합니다. 생산 분야에서는 생산 제조, 품질 관리, 및 물류 시스템 관리 등의 업무를 담당하게 됩니다. 또한, 제품 기획 및 마케팅 분야로 진출하면 시장과 트렌트를 분석해 제품을 기획하고, 제품의 홍보, 마케팅, 영업 등의 활동을 할 수 있습니다. 더불어, 조향(향료) 분야에서는

조향에 대한 전문지식을 바탕으로 고객의 요구에 맞는 향료를 개발하거나 조합하고 컨설팅하는 업무를 담당하게 됩니다. 이처럼 다양한 진출로가 열려 있으므로, 대학 생활 동안 폭넓은 경험을 쌓으며 관심 분야를 심도 있게 탐색하는 것이 중요합니다.

## 졸업생 주요 취업처

샤넬코리아, 로레알코리아, 메가코스, 닥터지(Dr.G),  
롬앤(rom&nd), 스킨푸드 etc.

## 소모임 및 동아리

- CLUE(Cosmetic Lover Unit Evolution) : SNS를 통한 마케팅 활동과 다양한 대외활동 및 공모전을 기반으로 뷰티 트렌드를 분석하고 전략을 파악하는 등의 마케팅 역량을 키웁니다.
- Reveuse(헤브즈) : 화장품 제조 및 개발 연구 분야에 관심있는 학우들의 모임으로 직접 화장품을 만들어 볼 수 있는 기회를 갖습니다.
- 퍼퓨먼스 : 올팩션과 향 조합 능력을 조향디자이너 1급 이상으로 만들어내는 것이 목표입니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

뷰티화장품학과에서는 화장품 소재, 제형 및 향료를 다루므로, 화학과 생물학 등 기초 과학 지식을 탄탄히 갖추면 큰 도움이 됩니다. 또한 빠르게 변하는 트렌드를 파악하기 위해 화장품 전성분을 분석하고, 새롭게 떠오른 브랜드나 인기 제품의 특징을 비교해 보는 것도 좋습니다. 아울러 화장품 또는 향료 관련 자격증 정보를 미리 조사하고, 화장품 박람회나 전시회를 찾아가 산업 전반을 직접 경험해 두면, 입학 후 학업은 물론 진로 선택에도 많은 이점을 얻을 수 있습니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                            | 2학년                                                                                                                               | 3학년                                                                                                                                       | 4학년                                                                                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 대학화학</li> <li>• 대학생물학</li> <li>• 화장품문화</li> <li>• 조향의이해</li> <li>• 뷰티화장품케어</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 피부과학</li> <li>• 화장품제조개론및실습</li> <li>• 생명유기화학</li> <li>• 향료학</li> <li>• 화장품CRM</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초생화학이론및실습</li> <li>• 천연물원료학</li> <li>• 화장품계면화학이론및실습</li> <li>• 향료분석</li> <li>• 브랜드기획</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 뷰티화장품종합설계</li> <li>• 기능성화장품학및실습</li> <li>• 레올로지이론및실습</li> <li>• 향료법규및마케팅</li> <li>• 화장품비즈니스관리</li> </ul> |





# 스포츠건강학과

Sport and Health Studies

국민건강과 스포츠산업을 이끌어가는  
창의적인 스포츠 인재 양성

043-840-3497



## 학과 소개

4차 산업혁명 시대를 맞아 기술이 인간의 노동력을 점차 대체하면서 신체 활동 감소라는 추세가 나타나고 있습니다. 이러한 시대적 변화에 부응하기 위해 건국대학교 글로벌캠퍼스 스포츠건강학과는 체계적이고 실용적인 교육과정을 운영하고 있습니다.

본 학과는 다양한 교과목에서 이론과 실재를 균형 있게 다루며, 현장감 있는 스포츠 전문 인재 양성을 목표로 합니다. 아울러 여러 스포츠 산업 분야 및 공공기관과의 협력관계를 바탕으로 학생들의 취업 경쟁력과 실무 능력을 높이고 있습니다. 또한 다채로운 동아리 활동과 비교과 프로그램을 통해 학생들의 전인적 성장을 지원하며, 이를 통해 학생들은 다양한 스포츠산업 분야에서 함께 성장할 수 있는 든든한 발판을 마련하고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

스포츠건강학과는 긴밀한 교류와 협력을 바탕으로 차별화된 교육 환경을 형성하며, 실기·팀 활동을 통해 학생 간 친밀감과 학습 공동체를 구축합니다. 또한 졸업생 멘토링을 통해 재학생들은 실질적인 진로 정보를 얻고 진로를 구체화할 수 있습니다. 또한, KICSS(축구), OX-K(농구), KINCOCK(배드민턴), K.U.S.T(스쿼시), K.A.P.T(선수트레이너), C.A.F(배구), KUPANG(테니스), NADADORS(수영), ONYX(웨이트) 등 9개 동아리를 통해 학생들은 전공 지식을 실천적으로 적용하며 역량을 기르고, 학과 내 유대감과 소속감을 강화합니다.

## 졸업 후 진로 분야

스포츠 지도, 건강운동관리, 스포츠 행정, 스포츠경영·마케팅, 체육교육(대학원), 체육기반 유사분야/공무원

## 졸업생 주요 취업처

서울특별시체육회, 경기도체육회, S-Gym, 체육교사

## 소모임 및 동아리

KICSS(축구), OX-K(농구), KINCOCK(배드민턴), K.U.S.T(스쿼시), K.A.P.T(선수트레이너), C.A.F(배구), KUPANG(테니스), NADADORS(수영), ONYX(웨이트)

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

### • Q1. 고등학교 과목을 다시 체육학과로 응용하기

스포츠건강학과는 인체의 구조와 기능 이해, 스포츠문화 및 스포츠산업 등 다양한 분야를 학습하는 전공입니다. 고등학교에서 배우는 생물과 화학은 운동생리학 및 해부학의 기초가 되며, 사회와 역사 과목은 스포츠사회학과 스포츠문화 이해에 도움이 됩니다. 따라서 고교 교과에 대한 기본적인 이해와 꾸준한 학습은 전공 수업 적응과 학문 이해에 큰 도움이 될 수 있습니다.

### • Q2. 체력운동 습관 만들기

스포츠건강학과는 실습 및 실기 수업의 비중이 높은 학과이므로 기초 체력과 운동 능력이 중요합니다. 평소 자신이 좋아하는 스포츠 활동이나 규칙적인 운동 습관을 통해 근력과 유산소 체력을 함께 길러두면 전공 수업 적응에 도움이 될 수 있습니다. 또한 꾸준한 운동 경험은 건강한 대학생활과 진로 탐색에도 긍정적인 영향을 줄 수 있습니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                           | 2학년                                                                                                                              | 3학년                                                                                                                                  | 4학년                                                                                                                              |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>· 기초해부학</li> <li>· 스포츠문화사</li> <li>· 기능해부학</li> <li>· 운동생리학</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>· 체육측정평가</li> <li>· 스포츠영양학</li> <li>· 스포츠교육학</li> <li>· 기초병리학</li> <li>· 운동처방론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>· 스포츠경영론</li> <li>· 스포츠심리학</li> <li>· 스포츠생체역학</li> <li>· 스포츠사회학</li> <li>· 트레이닝방법론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>· 스포츠기록분석</li> <li>· 스포츠소비자행동론</li> <li>· 스포츠산업캡스톤디자인</li> <li>· 운동처방 및 PT현장실습</li> </ul> |



# 골프산업학과

Golf Industry

골프과학과 실전 중심 교육을  
통해 글로벌 골프산업의 리더를  
양성하는 국내 최고의 골프학과

043-840-3499



## 학과 소개

건국대학교 골프산업학과는 2000년 골프지도전공으로 최초 개설된 이후 2021년 학과명을 개칭하여 보다 폭넓은 골프 산업 분야의 인재 양성에 매진하고 있습니다. 국내 최고의 골프학과로서 세계 3대 투어에서 170승이라는 압도적인 성과를 거둔 본 학과는 우수한 골프지도자 양성을 위한 체계적인 교육 프로그램을 운영하고 있습니다. 건국대학교 골프산업학과에서 학문적 지식과 실용적 기술을 겸비한 골프산업의 리더로 성장을 견인합니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

첨단 골프 분석 장비와 과학적인 교육 시스템을 통해 클럽 피팅, 3차원 스윙분석, 퍼팅 분석 등 다양하고 실용적인 교육을 제공하며, 국내 최고 수준의 골프 연습 시설과 교수진과 함께하는 실전 라운드 수업으로 실력 향상에 최적화된 환경을 구축하고 있습니다. 졸업 후에는 국내외 투어 프로선수, 골프 지도자, 골프산업 연구원, 골프 언론인, 클럽 피팅 전문가 등 골프산업 전반의 다양한 분야로 진출할 수 있습니다.

## 졸업 후 진로 분야

국내외 투어 프로선수, 골프 지도자, 대학교 교수, 골프장 및 연습장 매니저, 골프 관련 기업, 골프 언론인, 골프 방송 해설가, 골프클럽 피팅 전문가, 골프 스윙 분석가, 골프산업 연구원, 골프협회, 골프대회 운영 전문가, 스포츠 매니지먼트 전문가

## 졸업생 주요 취업처

타이틀리스트, 테일러메이드, 스틱슨, 볼빅, 골프에이전시

## 소모임 및 동아리

- Global Pathfinder(골프마케팅 소모임)
- 아프로가즈아(골프실기 동아리)
- 피터팬(골프피팅 동아리)

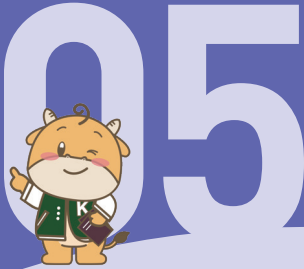
## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

생활체육지도자 2급 골프 선행학습(필기 준비 등) R&A 골프룰 교육 이수

## 학년별 주요 커리큘럼

| 1학년                                                                                                                                 | 2학년                                                                                                                       | 3학년                                                                                                                                      | 4학년                                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 실전골프라운드</li> <li>• 골프학개론</li> <li>• 골프심리학</li> <li>• 골프규칙및에티켓</li> <li>• 골프샷마스터</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 골프코스공략법</li> <li>• 골프산업론</li> <li>• 골프역학</li> <li>• 숏게임</li> <li>• 퍼팅</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 골프경기실습</li> <li>• 골프클럽제작및수리</li> <li>• 골프분석장비활용법</li> <li>• 골프스윙분석론</li> <li>• 골프마케팅</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 골프이론및실기평가</li> <li>• 골프잔디학</li> <li>• 코스관리이론 및 실습</li> <li>• 3차원 동작분석</li> </ul> |

성(誠), 신(信), 의(義)의 역량을 길러  
생명존중의 가치를 실현하고 건강 증진 및  
사회발전에 기여하는 인재를 양성합니다.



## 의과대학

COLLEGE OF MEDICINE

### 의예과

(1) “성실한 의사(誠)”

- 최상의 진료 역량을 갖춘 의사
- 환자, 동료 및 다른 보건의료 종사자와 공감하고 소통하는 의사

(2) “신뢰받는 의사(信)”

- 자기성찰 역량과 윤리의식을 갖춘 의사
- 과학적 사고를 바탕으로 문제를 탐구하고 해결하는 의사

(3) “의로운 의사(義)”

- 지역사회 건강 증진과 질병 예방을 위해 책임을 다하는 의사
- 국제적인 건강문제의 해결을 위해 노력하는 의사







# 의예과

Department of Medicine

최고의 진료, 연구역량 및  
전문직업성을 갖춘 사회에 기여하는  
미래 의료 전문가 양성

043-840-3771



## 학과 소개

우리 의과대학은 의예과와 의학과로 구성되어 있으며(실제로는 6년제 통합 운영) 의예과 과정을 마치고 의학과 과정의 교육을 받게 됩니다. 의예과에서는 '생명존중의 가치를 실현하고 건강 증진 및 사회 발전에 기여하는 의사'로서 필요한 기본 지식과 교양을 학습합니다. 의학과에서는 의학의 이론 학습과 병원에서의 임상실습을 통해 본교의 사명이 목표하는 "성실한 의사(誠)", "신뢰받는 의사(信)", "의로운 의사(義)"로서의 역량을 기르게 됩니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

교육병원이 충주, 서울 두 곳에 위치하여 다양한 임상 사례를 경험할 수 있으며, 특성화 선택 실습과 해외 우수 의과대학과의 국제 교류 기회 등을 통해 국내 및 세계 의학계를 선도해 나갈 의사와 의학자로서의 역량을 갖추도록 하고 있습니다. 또한 2027학년도부터는 의학과 3학년 2학기에 심화역량강화 기간(Enrichment Period)을 도입하여 12주 간 학생이 원하는 트랙(지역사회기반, 연구역량강화, 임상실습심화, 의학교육학 등)을 선택하여 학생중심 몰입교육을 실현할 수 있게 할 예정입니다.

## 졸업 후 진로 분야

임상의사 진로를 선택할 경우, 건국대학교병원 및 건국대학교 충주병원에 서 인턴 및 레지던트 수련을 하며, 다른 병원에서의 수련을 하기도 합니다. 또한, 입학전형과 개인의 적성과 동기에 따라 지역사회복무의사가 되기도 하며, 대학원에 진학하여 기초의사과학자, 의학교육학자, 의료정책입안자가 될 수도 있습니다.

## 소모임 및 동아리

우리(교지편집부), CMF(기독교), MACO(관현악), Vertex(농구), AMSA(봉사활동), KAMSA(봉사활동), 한국의학도클럽(봉사활동), NPC(의학세미나), EKG(의학창업) 등

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

기초지식을 위한 생물 및 화학 선행학습, 의사의 삶을 다룬 도서, 토론, 의료 정책, 의학연구에 대한 워크숍, 실습 참가 등

## 학년별 주요 커리큘럼(의예과)

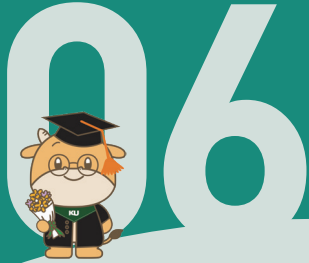
| 1학년(M1)                                                                                                                  | 2학년(M2)                                                                                                                                |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초과학과정 I, II</li> <li>• 연구역량향상과정 I, II</li> <li>• 기초/심화 교양 및 인성교육 과정</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초과학과정 III</li> <li>• 기초의학통합과정 I</li> <li>• 인문사회의학 I, II</li> <li>• 기초 교양 과정(실기소양)</li> </ul> |

## 학년별 주요 커리큘럼(의학과)

| 1학년(M3)                                                                                                                                                    | 2학년(M4)                                                                                                                                               | 3학년(M5)                                                                                                                                                               | 4학년(M6)                                                                                                                         |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초의학통합과정 II</li> <li>• 임상의학통합과정 I</li> <li>• 임상의학입문 I, II, III</li> <li>• 인문사회의학 III</li> <li>• 선택심화과정</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 임상의학통합과정 II</li> <li>• 임상실습입문</li> <li>• 임상실습과정 I</li> <li>• 연구역량향상과정 III</li> <li>• 인문사회의학 IV, V</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 임상실습과정 II</li> <li>• 연구역량향상과정 IV</li> <li>• 인문사회의학 VI</li> <li>• 심화역량강화 기간<br/>(기존의 특성화선택실습, 학생인턴, 연구역량향상과정 V 통합)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• OSCE 및 시뮬레이션 실습</li> <li>• CPX WEEK</li> <li>• 임상의학총론</li> <li>• 인문사회의학 VII</li> </ul> |

## 융복합으로 미래를 혁신하는 대학

KU글로벌혁신대학은 건국대학교의 새로운 교육 혁신을 이끌고,  
미래 사회를 선도할 인재를 양성하기 위해 설립된 단과대학입니다.  
교양학부, 자유전공학부, 융합학부, 평생교육학부, 국제학부 5개 학부로  
구성되어 있으며, 다양한 학문적 접근과 학생 중심의 교육을 실현합니다.



# KU글로벌혁신대학

COLLEGE OF KU GLOBAL INNOVATION

KU자유전공학부

—

첨단산업융합학과

—

라이프설계융합학과





# KU자유전공학부

KU Liberal Studies

무한한 가능성을 열어가는  
자유로운 학습공동체

043-840-3986



## 학과 소개

KU 자유전공학부는 학생들에게 폭넓은 교양 교육과 다양한 전공 탐색 기회를 제공하여, 학문적 호기심과 자기주도적 학습 능력을 바탕으로 자신만의 전공을 설계할 수 있는 독창적인 인재를 양성하는 것을 목표로 합니다. 또한, 성(誠), 신(信), 의(義) 정신을 토대로, 글로벌 사회의 변화와 도전에 효과적으로 대응할 수 있는 융합적 사고와 문제 해결 능력을 갖춘 인재 양성을 지향합니다. 이를 위해 학생들이 다양한 학문적 경험을 통해 주체적으로 성장하고, 자신만의 학습 여정을 창조할 수 있도록 적극 지원합니다. 학생들은 복합적 문제 해결 능력과 사회적 기여를 위한 통찰력을 갖춘 글로벌 시민으로 성장하게 됩니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

KU자유전공학부는 1학년 동안 다양한 학문 분야를 탐색한 뒤, 2학년 진학 시 원하는 전공을 선택할 수 있는 학생 맞춤형 교육체계를 운영합니다. 특히 학과 정원 제한 없이 전공 선택이 가능해 학생의 적성과 진로에 맞는 자기주도적 설계가 가능합니다. 또한 KU클러스터를 통해 여러 학과의 전공 과목을 직접 수강하고, 진학 전공에 따라 전공학점으로 인정받을 수 있습니다. 전공탐색세미나, 대학생지도, K-Project 등 체계적인 탐색 프로그램으로 전공 이해와 대학 적응을 함께 지원합니다. 여기에 다층적 상담 및 멘토링 시스템을 갖춰 전공 선택부터 진로 설계까지 밀착 지원하는 점이 KU 자유전공학부만의 차별화된 강점입니다.

## 졸업 후 진로 분야

KU자유전공학부 학생들은 1학년 동안 다양한 전공을 탐색하며 자신의 흥미와 적성을 파악한 뒤, 20개 학과 중 원하는 전공을 선택해 2학년으로 진학합니다. 전공 선택의 자율성과 유연성을 바탕으로, 인문사회, 과학기술, 의료생명 등 다양한 분야로 진출할 수 있으며, 개인의 역량과 관심에 따라 폭넓은 진로 설계가 가능합니다.

## 소모임 및 동아리

KU자유전공학부는 학생들의 소통과 교류를 위해 다양한 자율 활동을 운영하고 있습니다. 학생회가 중심이 되어 학부 전체 행사를 기획 주도하며 구성원 간의 소통과 참여를 이끌고 있습니다. 또한 책임지도교수제를 통해 학생과 교수 간의 유대 관계를 형성하고 학업 및 진로 상담을 체계적으로 지원하고 있습니다. 더불어 30여 개의 멘토링 그룹 운영을 통해 또래 간 관계 형성을 지원하고 학부 구성원으로서의 소속감을 강화하고 있습니다. 이러한 구조 속에서 학생들은 약 210명의 동료와 함께 학습하고 교류하며 폭넓은 학문적·사회적 네트워크를 형성하게 됩니다.

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

자유전공학부에 관심이 있다면, 하나의 전공에만 집중하기보다는 다양한 전공 분야에 관심을 갖고 폭넓게 탐색해 보는 것이 도움이 됩니다. 여러 전공을 넘나들며 새로운 관점을 만들어 내는 융합적 사고를 경험할 수 있다는 점이 자유전공학부의 큰 특징이기 때문입니다. 특히 자유전공학부를 선택하거나 면접을 준비하는 학생이라면, 특정 분야의 깊이 있는 전문성보다는 다양한 경험과 열린 시각, 폭넓은 관심사가 더욱 의미 있는 준비가 될 수 있습니다.

## 주요 커리큘럼

### 1학년

- KU클러스터 교육과정
- 전공탐색세미나1, 2
- 성신대학생생활지도
- K-Project





# 첨단산업융합학과

Department of Advanced Industrial Convergence

창의-융합 기반의  
융합형 문제해결 능력을 갖춘  
미래형 첨단산업 융합 인재 양성



## 학과 소개

첨단산업융합학과는 이차전자·반도체, AI·빅데이터, 푸드테크 등 국가 핵심 전략산업과 연계된 융합형 인재 양성을 목표로 합니다. 이를 위해 산업 현장의 수요를 반영한 주문식 교육과정, 실무 중심의 산업 연계 Micro-Degree, 융복합 사고를 기르는 융합 교육과정 등을 운영하며, 융합적 문제 해결 역량을 갖춘 미래형 인재를 양성하고자 합니다. 학과는 배터리반도체융합 산업전공, AI빅데이터전공, 스마트푸드테크산업전공 세 개 전공으로 구성되어 있으며, 각 전공은 산업의 최신 흐름과 실질적 기술 수요를 반영한 교육과정을 통해 학생들의 실무 역량과 창의성을 동시에 키우는 데 중점을 두고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

첨단산업융합학과는 이차전자·반도체, AI·빅데이터, 푸드테크 등 국가 전략 산업을 기반으로 교육과정을 운영합니다. 학생들은 입학 후 기초 교육을 이수한 뒤, 3개 전공 중 하나를 선택하여 심화 학습을 진행하게 됩니다. 또한 실험·실습 중심의 교육을 통해 산업 현장에서 요구되는 문제 해결 능력과 실무 역량을 체계적으로 강화합니다.

## 졸업 후 진로 분야

- **배터리반도체융합산업전공** : 배터리 셀 및 소재 생산 등 이차전지 중심의 융합 분야는 수소, 고분자, 제약 등 에너지 소재 산업으로 진출할 수 있고, 반도체 소자, 회로 설계 등 소재 공정 분야도 확장이 가능합니다.
- **관련 자격증** : 배터리성능평가사, 화학분석기사, 폐기물관리기사, 위험물 산업기사 등 이차전지 및 에너지 소재 분야 중심 자격증과 함께, 전기기사, 기계기사, 산업안전기사 등
- **AI빅데이터전공** : 데이터 분석을 기반으로 한 다양한 산업 분야에서 데이터 사이언티스트, 프로그래머, 분석 전문가로 활동할 수 있습니다.  
(관련 자격증 : 빅데이터분석기사, 데이터분석준전문가(ADsP)/전문가(ADP),

SQL개발자/전문가, 데이터아키텍처전문가(DAsP)/전문가(DAP), 정보처리기사 등)

- **스마트푸드테크산업전공** : 식품 제조 자동화, 품질관리, 유통 시스템 등 식품 산업과 디지털 기술이 융합된 분야에서 활동할 수 있습니다.  
(관련 자격증 : 식품기사, 식품위생사)

## 졸업생 주요 취업처

- **배터리반도체융합산업전공** : 반도체 제조회사, 장비 제조사, 소재 기업, 디자인 하우스 및 펩리스 회사 등, 이차전지 셀/팩 제조 기업, 전극·전해 질·분리막 등 소재 기업, 품질관리 및 성능 분석 기관 등
- **AI빅데이터전공** : IT 플랫폼 및 인터넷 서비스 기업, 금융 및 핀테크 기업, 데이터 분석 컨설팅 및 솔루션 기업 등
- **스마트푸드테크산업전공** : 식품가공 및 유통 기업, 스마트팩토리 구축 기업, 푸드테크 스타트업, 식품안전 및 품질관리 기관 등

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- **배터리반도체융합산업전공** : 물리와 수학(미적분) 중심의 기초 개념을 익히고, 전기·전자 회로에 대한 기본적인 이해를 갖추면 좋습니다. 반도체 산업 구조뿐 아니라, 배터리의 작동 원리와 에너지 소재에 관한 관심도 전공 이해에 도움이 됩니다.
- **AI빅데이터전공** : 수학(특히 확률과 통계)과 기초 컴퓨터 활용 능력을 갖추면 좋습니다. Python이나 Excel을 이용한 간단한 데이터 분석 경험이 있다면 전공 수업에 더욱 원활하게 적응할 수 있습니다.
- **스마트푸드테크산업전공** : 기초적인 식품과학 지식과 식품 산업에 관한 관심을 바탕으로, 스마트 기술과 데이터 분석이 식품의 제조 및 유통 과정에 어떻게 적용되는지를 이해하면 전공 학습에 도움이 됩니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

### 배터리반도체융합산업전공

- 전자회로
- 지능로봇공학및실습
- 전자기학
- 일반화학
- 유기화학

### AI빅데이터전공

- 데이터사이언스개론
- 빅데이터통계방법론
- 데이터마이닝
- 머신러닝
- 빅데이터와인공지능

### 스마트푸드테크산업전공

- 푸드테크개론
- 식품융합기술
- 푸드테크비즈니스
- 스마트식품공장관리
- 푸드테크캡스톤디자인



# 라이프설계융합학과

Department of Life Design Convergence

언제든 대학을 통해 자신의  
역량을 향상할 수 있도록  
생각하는 실천인 양성



## 학과 소개

라이프설계융합학과는 지속가능한 지역과 대학의 상생발전을 위한 융·복합 학문을 추구하며, 창의적 인재를 양성하는 것을 목표로 모듈형 교육과정, PBL(Problem Based Learning)수업, 하이플렉스 강의운영 등 차별화된 교육 과정을 운영하고 있습니다. '지역사회에 밀착한 심리상담 실천 역량'을 갖춘 글로벌 심리상담 전문가, '세계화 시대를 선도하는 글로벌 다문화사회전문가', '이론과 실무를 겸비한 준비된 글로벌 벤처창업가' 양성에 힘쓰고 있습니다.

## 우리 학과만의 차별화된 강점

평생교육학부 라이프설계융합학과는 "개인의 삶 전체를 설계하고, 다양한 분야로 확장 가능한 융합형 실무 인재를 양성하는 학과"를 지향하며, 미래 유망 직업군인 '지식 서비스 직업'에 최적화 성인학습자 친화적 학습 환경을 제공하고 있습니다. 다양한 연령층(직장인, 성인학습자 등)을 고려한 유연한 교육 시스템을 제공하고 있으며, 단순 대학이 아니라 인생 전환 플랫폼 역할을 합니다.

## 졸업 후 진로 분야

- **상담심리전공** : 청소년상담사, 전문상담사, 상담심리관련전문가 등  
- 관련 자격증 청소년상담사3급(여성가족부, 국가자격), 상담심리사2급(사단법인 한국상담심리학회, 민간자격), 전문상담사2급(사단법인 한국상담학회, 민간자격) 등  
\*참고사항: 본 전공을 졸업하면 위 자격증 취득을 위한 응시자격이 주어집니다. 일부 자격증은 취득을 위한 필기시험과 상담수련 또는 실무경력이 요구되므로, 졸업 후 준비가 필요합니다.
- **다문화·한국어교육전공** : 다문화교사, 한국어강사, 다문화코디네이터, 다문화 행정가(관련 자격증: 한국어교원자격증2급, 다문화사회전문가2급)  
\*4학년까지 정규과정 이수 후 두 자격증 모두 바로 취득 가능함

- **창업경영전공** : 정부 및 공공기관, 창업(벤처), 학계 및 연구기관, 기업 및 사업체(관련 자격증: 창업보육매니저, 창업지도사1, 2급(민간), 기술신용평가, 2, 3급(민간))

## 졸업생 주요 취업처

- **상담심리전공** : 정부 및 지방자치 단체에서 운영하는 상담기관(예: 청소년 상담복지센터 등), 정신건강관련 기관, 사회복지기관, 사설 심리상담센터 등
- **다문화·한국어교육전공** : 대학의 언어교육원, 지역 내 가족센터 및 이민자센터, 코이카 봉사단, 지역 내 초등학교
- **창업경영전공** : 벤처창업 및 중소기업 관련 국가·민간 연구소, 벤처창업지원기관, 일반기업체 등

## 소모임 및 동아리

- **창업경영전공** : 창업교육센터 창업동아리 활동

## Q&A: 입학 전에 무엇을 준비하면 좋을까요?

- **상담심리전공** : 상담심리학은 인간의 마음을 깊이 이해하고, 심리적인 어려움을 겪는 사람들을 도울 수 있는 전문성을 기르는 학문입니다. 사람에 대한 따뜻한 관심, 자신에 대한 이해, 성찰적인 태도가 무엇보다 중요합니다. 입학 전에 상담심리학과 관련된 제도나 자격 요건, 활동 분야 등에 대해 미리 알아보는 것이 진로를 탐색하는데 도움이 될 수 있습니다.
- **다문화·한국어교육전공** : 내 주변에 다문화가족, 다문화청소년, 외국인 등에 대한 '관심'만 가지고 입학하세요.
- **창업경영전공** : '창업의 시대' 시장에는 수 많은 창업가들이 탄생하고 있으며, 정부의 창업지원도 다양하게 지원하고 있습니다. 기업가 정신, 도전 정신을 바탕으로 창업을 체계적으로 학습할 학생은 정부의 창업지원제도 등에 대한 선행학습이 필요합니다.

## 학년별 주요 커리큘럼

| 상담심리전공                                                                                                                           | 다문화·한국어교육전공                                                                                                                                | 창업경영전공                                                                                                                                       |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• 발달심리학</li> <li>• 심리학개론</li> <li>• 상담이론과실제</li> <li>• 상담기법및실습</li> <li>• 심리평가</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 한국어교육학개론</li> <li>• 이민정책론</li> <li>• 이민법제론</li> <li>• 한국어교육실습및참관</li> <li>• 다문화사회교수방법론</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기업가정신과창업</li> <li>• 창업지원제도의이해</li> <li>• 지식재산권의이해</li> <li>• 창업아이템개발</li> <li>• SNS마케팅실무</li> </ul> |





**건국, 세계를 이끄는 녹색의 물결**  
우리는 항상, 더 높은 이상을 꿈꿉니다.





(우) 27478 충청북도 충주시 충원대로 268 입학팀 TEL 043.840.3000 FAX 043.840.3001  
입학처 홈페이지 [enter.kku.ac.kr](http://enter.kku.ac.kr) 글로컬캠퍼스 [www.kku.ac.kr](http://www.kku.ac.kr)